usturlab

YAYIN KATALOĞU

Büyük şehirlerin ekran karşısında zaman geçirmekten hoşlanan çocuklarını dışarı çıkmaya, yüzünü gökyüzüne ve yeryüzüne çevirmeye, yüz yüze sosyalleşmeye ikna etmek kolay bir iş değil. Bilgiyle önceki jenerasyonlardan farklı bir ilişki kuran bu kuşakta merak duygusu uyandırmak ve onlara keşfetmenin kadim metotlarını hatırlatmak da öyle. Usturlab olarak motivasyonumuzu canlı tutan meydan okuma işte tam da bu noktada başlıyor.

Usturlab yayınları muhatabını evreni içindeki tüm diğer canlılarla birlikte kucaklamaya davet ediyor. Bilim ve sanat tarihinde seyahat etmeyi, felsefeyle tanışmayı, dünyayı fark etmeyi, farklı bakış açıları kazandırmayı vadediyor. Bunu yaparken onlara açık havada geçirilecek daha fazla zaman, zihinleri kadar ince motor becerilerini de geliştirecek uğraşlar sunuyor.

Eğitim ve danışmanlık tecrübelerinin sağladığı bakış açısıyla kitaplar, kutu oyunları, kart oyunları, eğitim kitleri ve maketler tasarlıyor. Türkiye'de öncü nitelik taşıyan özgün yayınları doğa, bilim, felsefe, sanat ve teknoloji alanlarında uzman isimlerin uzun süreli çalışmalarıyla hazırlıyor ve yine Türkiye'de üretiyor. Usturlab bünyesindeki yayınlara ek olarak, kurumların ihtiyaçlarına özel kitap ve oyunlar da tasarlıyor.

+90 543 206 10 99 | bilgi@usturlab.com.tr | usturlab.com.tr

İÇİNDEKİLER

3 ŞİMDİ OKU

14 ŞİMDİ OYNA

28 HAYDİ TASARLA

34 HAYDİ ÜRET

ŞİMDİ OKU

Felsefe, sanat, bilim ve ekoloji alanlarında farkındalık yaratmak, sanata ve bilime merakı artırmak için çocuk ve yetişkin kullanımına uygun kitaplar

KARANLIKTA GÖREBİLİYORUM

3+

Leli'nin hayatı, müzik kampında tanıştığı Orhan'ın karanlık ve zengin dünyasına adım atınca tamamen değişir. Görmek için sadece gözlere ihtiyacımız olmadığını naif bir dille anlatan bu hikâyede iki küçük çocuğun arkadaşlığına tanık olacak, korkularımızdan arındığımızda ne kadar özgürleştiğimizi fark edeceksiniz.

Ölçü: 20,5 x 20,5 cm
Teknik Özellikler: 36 Sayfa | Sert Kapak | Kuşe Kâğıt
Tema: Karanlık, korku, ön yargı, duyu

Yazar: Zeynep Handan Aydoğan
Çizer: Fatıma Zeynep Turan

DEDE TEPE FİDAN

3+

Hem ekolojik farkındalık oluşturuyor hem de harekete geçmenin en temel kural olduğunu hatırlatıyor: "Eğer bir şeyleri değiştirmek istiyorsan, şikâyet etmek yerine harekete geçmelisin." Güliz Gerdan, doğanın insan hayatındaki rolünü ve emek vermenin önemini şiirsel bir dille anlatıyor.

Ölçü: 20,5 x 20,5 cm
Teknik Özellikler: 36 Sayfa | Sert Kapak | Kuşe Kâğıt
Tema: Doğa, çevre, sevgi, motivasyon

Yazar: Güliz Gerdan
Çizer: Güliz Gerdan

RESİMLİ KİTAP

IŞIĞA BİNSEM

4+

Macera, merak ve bilimsel keşiflerle dolu bir yolculuğa çıkıyoruz. Hem de ışık hızında! Büyük bilim insanlarının çocukça sorularının insanlığın geleceğini değiştirmesine odaklanan bir serinin ilk kitabı olan Işığa Binsem, Albert Einstein'ın çocukluğunu, evrenin gizemlerini ve hayatın kendisini anlatıyor.

Ölçü: 29 x 24 cm
Teknik Özellikler: 36 Sayfa | Amerikan Cilt | 1. Hamur
Tema: Bilim, macera, azim, eğitim, Einstein, fizik, yolculuk, ışık hızı

Yazar: Sümeyye Ceylan
Çizer: Mehmet Direk

UÇAK NASIL YAPILIR?

8+

Tamamı renkli, detaylı teknik çizimlere yer verilen bu kitap, uçakların taslak çizimlerinden başlayarak kanat, motor, kabin içi gibi en ince detaylara varıncaya kadar bütün üretim ayrıntılarını gösteriyor. Uçak üretim sürecinin tasarım, imalat, taşınma, birleştirme, test ve saha aşamalarını işlevleriyle beraber açıklıyor.

Ölçü: 21 x 28 cm
Teknik Özellikler: 64 Sayfa | Sert Kapak | Kuşe Kâğıt
Tema: Havacılık, teknoloji, tasarım, STEM, uçak

Yazar: Murat Köse
Çizer: Mesut Ataş

İLK GENÇLİK KİTAPLARI

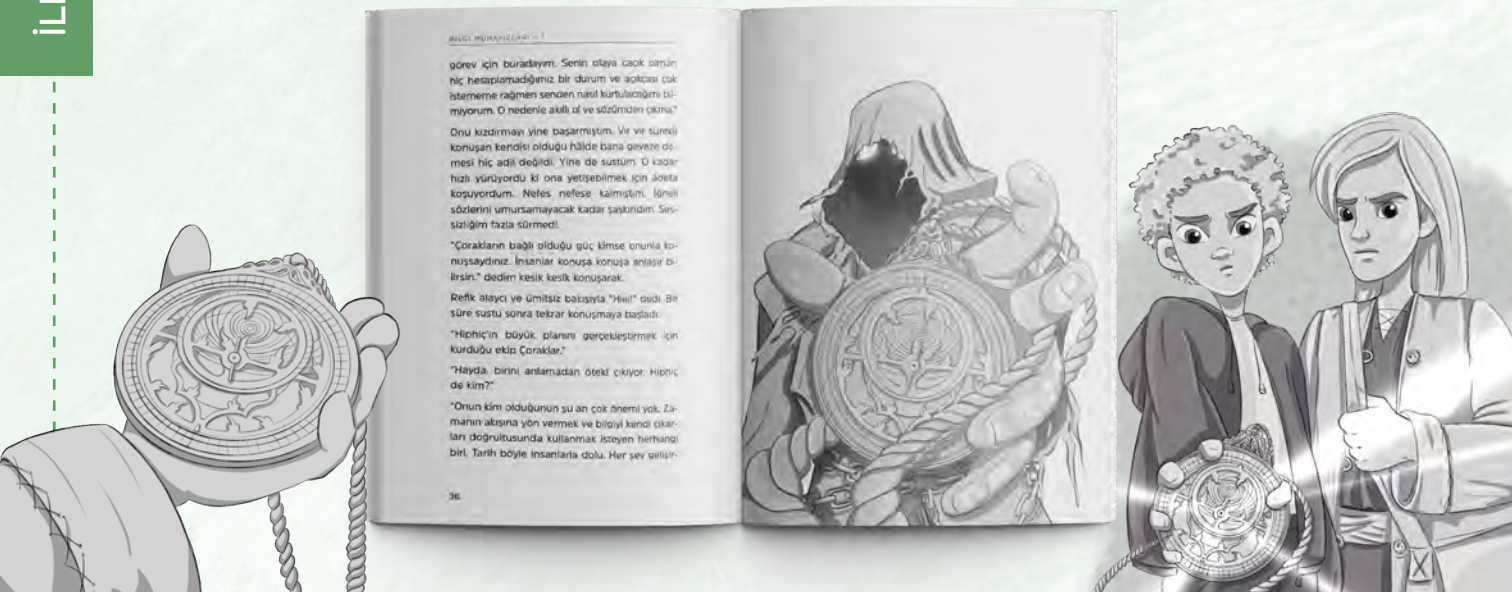
BİLGİ MUHAFIZLARI

ZAMAN SANSARLARINA KARŞI

Kahraman olmak isteyen Fuat'ın yolu gelecekten gelen ve keçisi ile zamanlar arası yolculuk yapan Refik ile kesişir. Zamanın hafızasını korumak için çıkılan bu yolculuk beklenmedik bir arkadaşlığın başlangıcı olur. Sırlarla dolu bir keçi ile yolculuğa çıkan Fuat ve Refik, zamanın akışına yön vermek isteyen Bedbin, zaman sansarları Çoraklar ve anı yutucu Kurutuculara karşı geleceği korumak için geçmişe bir yolculuğa çıkıyor.

Ölçü: 19,5 x 13,5
Teknik Özellikler: 100 Sayfa | Fleksi Kapak | Holmen
Tema: Macera, yolculuk, arkadaşlık, Biruni, bilim, tarih, zaman yolculuğu

Yazar: Fatma Çağdaş Börekçi
Çizer: Sümeyra Şen

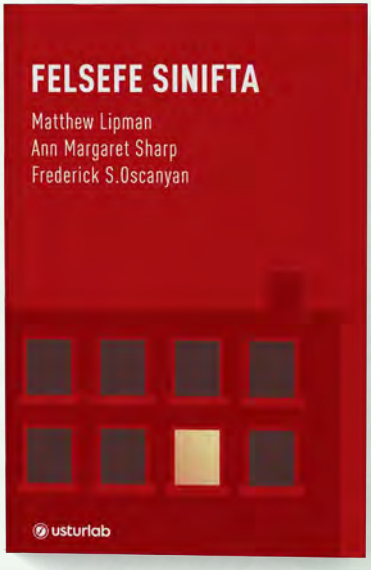


HADİ FELSEFE YAPALIM

Hadi Felsefe Yapalım, çocuklar İçin Felsefe (P4C) yöntemi ile kurgulanmış uygulamalı 18 felsefe atölye çalışmasını içeriyor. Küçük Prens, Küçük Kara Balık, Alice Harikalar Diyarında ve Momo gibi dünya edebiyatının önemli 4 klasiğini uyaran olarak kullanarak 18 felsefi kavram etrafında şekillenen felsefe eğitimleri sunuyor.

Ölçü: 16 x 23 cm
Teknik Özellikler: 112 Sayfa | Karton Kapak | 1. Hamur
Tema: P4C, felsefe, edebiyat, Momo, Alice Harikalar Diyarında, Küçük Prens, Küçük Kara Balık, atölye, eğitim

Yazar: Yıldız Kulkul
Çizer: Sümeyra Şen

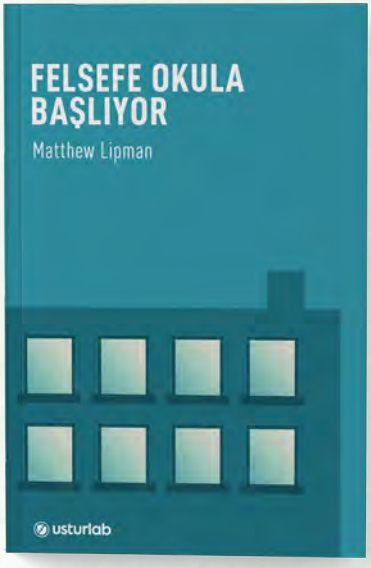


FELSEFE SINIFTA

Çocuklara eğitimde felsefi düşüncenin nasıl kullanılabileceğini gösteren öğretmenler için hazırlanmış bir ders kitabıdır. Kitap, okullarda öğretilenin belli konular olmasından ziyade daha çok düşünme yolları olması gerektiği varsayımını savunuyor, Matthew Lipman'ın başkanlığını yaptığı Çocuklar için Felsefeyi Geliştirme Enstitüsü'nde hazırladığı müfredatı tanımlıyor ve kullanımını açıklıyor.

Ölçü: 13,5 x 21 cm
Teknik Özellikler: 348 Sayfa | Karton Kapak | Holmen
Tema: P4C, felsefe, edebiyat

Yazar: Matthew Lipman, Ann Margaret Sharp, Frederick S. Oscanyan

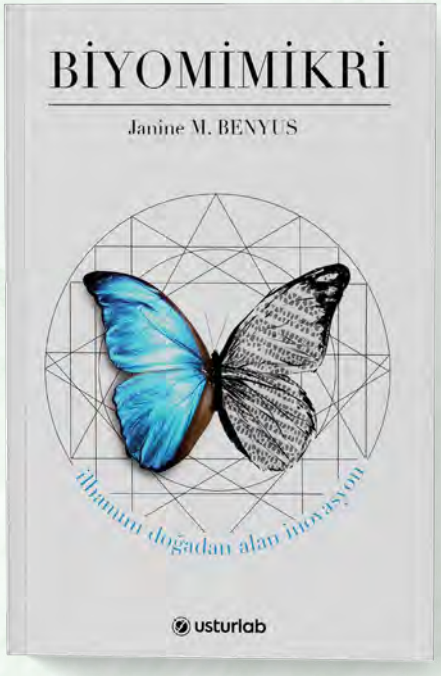


FELSEFE OKULA BAŞLIYOR

Eser, Lipman'ın Felsefe Sınıfta kitabının bir tamamlayıcısı olarak Türkçe literatüre kazandırılmıştır. Lipman bu kitabında çocukları felsefi girişime katılmaya teşvik ederken bu sürece katılmalarını sağlayan müfredat materyalleri geliştirme konusundaki öncü çalışmalarına devam ediyor.

Ölçü: 13,5 x 21 cm
Teknik Özellikler: 348 Sayfa | Karton Kapak | Holmen
Tema: P4C, felsefe, edebiyat

Yazar: Matthew Lipman

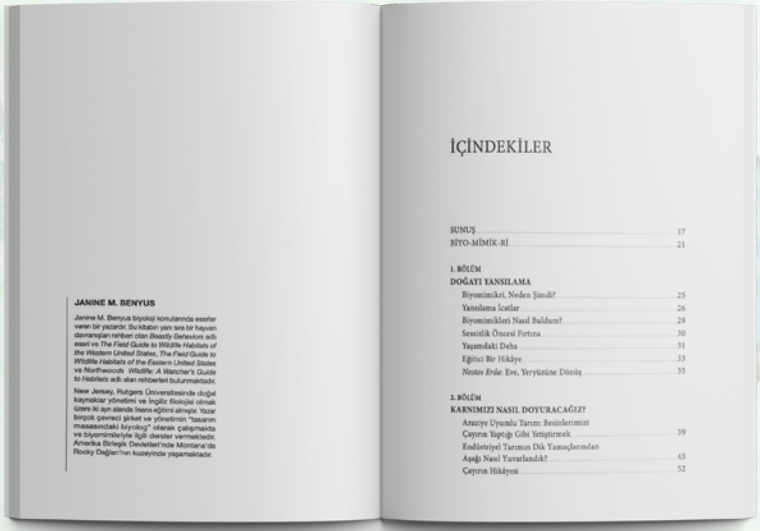


BİYOMİMİKRİ
İLHAMINI DOĞADAN ALAN İNOVASYON

Biyomimikri, doğadaki iyi fikirleri –örümcek ipini, çayır çimenini, deniz kabuklarını ve beyin hücrelerini– inceleyen ve bunları insan kullanımına uyarlayan devrim niteliğinde yeni bir bilimdir. Bilim yazarı ve eğitimcisi Janine Benyus bizi insan yaşamını sürdürmeyle ilgili sorunlara yaratıcı çözümler bulan başına buyruk araştırmacılarla laboratuvarlara ve sahaya götürüyor.

Ölçü: 13,5 x 21 cm
Teknik Özellikler: 404 Sayfa | Karton Kapak | Holmen
Tema: Doğa, biyomimikri, teknoloji, ilham, buluş

Yazar: Janine M. Benyus



JANINE M. BENYUS

Janine M. Benyus biyoloji konularında eserler veren bir yazardır. Bu kitabın yanı sıra bir hayvan davranışları rehberi olan *Beastly Behaviors* adlı eseri ve *The Field Guide to Wildlife Habitats of the Western United States*, *The Field Guide to Wildlife Habitats of the Eastern United States* ve *Northwoods Wildlife: A Watcher's Guide to Habitats* adlı alan rehberleri bulunmaktadır.

New Jersey, Rutgers Üniversitesinde doğal kaynaklar yönetimi ve İngiliz filolojisi olmak üzere iki ayrı alanda lisans eğitimi almıştır. Yazar birçok çevreci şirket ve yönetiminin "tasarım masasındaki biyoloji" olarak çalışmakta ve biyomimikriyle ilgili dersler vermektedir. Amerika Birleşik Devletleri'nde Montana'da Rocky Dağları'nın kuzeyinde yaşamaktadır.

İÇİNDEKİLER

SUNUŞ 17
BİYO-MİMİK-Rİ 21

1. BÖLÜM
DOĞAYI YANSILAMA
Biyomimikri, Neden Şimdi? 25
Yansılama Icatlar 26
Biyomimikleri Nasıl Buldum? 28
Sessizlik Öncesi Fırtına 30
Yaşamdaki Deha 31
Eğitici Bir Hikâye 33
Nostos Erda: Eve, Yeryüzüne Dönüş 35

2. BÖLÜM
KARNIMIZI NASIL DOYURACAĞIZ?
Araziye Uyumlu Tarım: Besinlerimizi Çayırın Yaptığı Gibi Yetiştirmek 39
Endüstriyel Tarımın Dik Yamaçlarından Aşağı Nasıl Yuvarlandık? 43
Çayırın Hikâyesi 52

POPÜLER BİLİM

TEMBEL TENEKELER VE KORKAK TAVUKLAR İÇİN ÖZGÜR ÇİZGİLER

3+

Çizim yapmakta zorlanan, çizgilerini özgürce ve kolaylıkla kâğıda dökmek isteyen çocuklar ve yetişkinlerin keyif alarak içindeki sanat etkinliklerini yapacağı eğlenceli ve sevimli bir sanat kitabı. Sanat becerilerini, duygusal gelişimi ve ince motor becerilerini destekliyor.

Ölçü: 21 x 21 cm
Teknik Özellikler: 58 Sayfa | Karton Kapak | 1. Hamur
Tema: Sanatsal gelişim, etkinlik, doğa, duygusal gelişim, çizim

TABİAT GÜNLÜĞÜ

5+

Tabiat Günlüğü, bireylerin dört farklı mevsimde takip edebileceği doğa olayları ile ilgili bilgileri, doğayı gözlem ihtiyaç listesini, gözlem rehber ipuçlarını, kışkırtıcı soruları, şaşırtıcı bilgileri sunuyor. Günlük, dört mevsim doğa kayıtlarını kolaylaştırmak için tasarlandı.

Ölçü: 16,5 x 21,5 cm
Teknik Özellikler: 130 Sayfa | Karton Kapak | 1. Hamur
Tema: Doğa, yazı ve çizim becerileri, gözlem, kayıt, günlük, etkinlik

ETKİNLİK KİTABI

ŞİMDİ OYNA

Çocukların dünyasına hitap eden, nitelikli bilgiyi ve eğlenceyi
içeren kutu ve kart oyunları

TABİATIN İZİNDE - ARAŞTIRMA OYUNU

5+

Açık yeşil bir alanda, bir ormanda veya deniz kıyısında; yalnızken, yakın çevre veya arkadaşlar ile birlikte oyunlar sizi bekliyor. Tabiatın izinde doğa ile kopan bağları yeniden inşa etmek ve onu tüm duyular ile deneyimlemek için kâşiflerle buluşuyor.

Oyuncu Sayısı: En az 2
Ölçü: 18 x 13 x 4 cm
Kart Sayısı: 104 kart
Tema: Takım oyunu, çevreye duyarlı, açık hava aktivitesi, doğa, keşif, araştırma

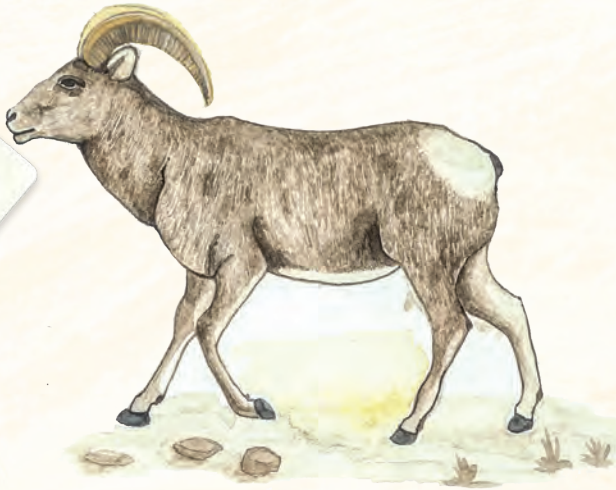
KART OYUNU

EKOSİSTEM - BESİN ZİNCİRİ OYUNU

5+

Bireyin canlı ve cansız varlıkları ayırt etmesini ve canlıların temel ihtiyaçlarının neler olduğunu keşfetmesini sağlayan bir kart oyunu. Oyun aynı zamanda doğayı sevmeyi ve korumayı içselleştiren kâşiflerin; çevresine duyarlı ve bütünü algılayan birey olma yolunda ilerlemesini amaçlıyor.

Oyuncu Sayısı: En az 2
Ölçü: 18 x 13 x 4 cm
Kart Sayısı: 60 kart
Tema: Doğa oyunu, STEM, algı ve hafıza, strateji, ekosistem, besin zinciri, canlılar

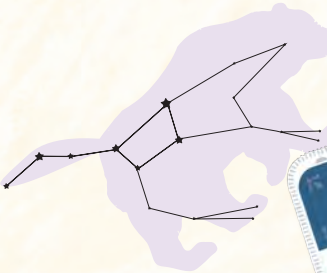


5+

KAWKABA - TAKIMYILDIZ OYUNU

Astronomiye aşinalık kazandırmak, uzay bilimlerine katkı sağlamış önemli bilim insanlarını tanıtmak ve takımyıldızlar hakkında bilgi vermek amacıyla hazırlandı. Aynı zamanda flaş kart olarak hazırlanan oyunda kartların üzerindeki şekillerden yararlanarak çıplak gözle, gökyüzünde takımyıldızlar bulmayı deneyebilirsiniz.

Oyuncu Sayısı: En az 2
Ölçü: 18 x 13 x 4 cm
Kart Sayısı: 104 kart
Tema: STEM, eğitici oyun, strateji, algı ve hafıza, astronomi, takımyıldızı, uzay, gözlem



TAKE OFF

5+

Havacılık ve havalimanı yönetimi alanlarında detaylı içeriğe sahip bir oyun. Dünya haritası levhası üzerinde uzun mesafe, kısa mesafe ve kargo uçuşları ile dünya turu yapılırken en kısa sürede yolculuğu tamamlayan oyuncu oyunu kazanıyor.

Oyuncu Sayısı: En az 2
Ölçü: 22 x 22 x 5 cm
Materyal: 104 kart, 1 Oyun Levhası, Oyun Kitapçığı
Tema: Havacılık, algı, hafıza, strateji

UÇUŞA GEÇ

5+

Havacılık ve havalimanı yönetimi hakkında hazırlanmış bir kart oyunu. Havalimanı bina ve işaretleri, personelleri, kara ve hava taşıtları olmak üzere dört bölüm ve 52 karttan oluşan eğlenceli bir hafıza oyunu.

Oyuncu Sayısı: En az 2
Kart Sayısı: 52 Kart, Oyun Kitapçığı
Tema: Havacılık oyunu, algı ve hafıza, strateji

KART OYUNU

LİDER ÇİFTÇİ
TARIM TEKNOLOJİLERİ OYUNU

8+

Dünyada ilk tarım teknolojileri oyunu olan Lider Çiftçi, teknolojiyi kullanarak doğa ile barışık tarımın nasıl yapılacağını bireylere aktarmayı amaçlayan bir tarım teknolojileri oyunudur. Harika kart olarak hazırlanan kartlar ile tarım ve teknoloji alanında önemli çalışmaları olan bilim insanlarını öğretiyor.

Oyuncu Sayısı: 2-4
Ölçü: 25 x 25 x 6 cm
Materyal: 1 Oyun Levhası, 4 Oyuncu Paneli, 24 Araç Kartı, Avatar Kartı, 120 Mahsül Pulu, 4 Mahsül Deposu, 112 Oyun Kartı
Tema: STEM, tarım teknolojileri, eğitici, oyun strateji, insansız araçlar, tarım

BULDUM BULDUM

5+

Oyun tombala oyunu mantığına dayanarak çocuklara farklı meyveleri öğretmeyi amaçlıyor. Ailecek, arkadaşlarla, okulda veya seyahatlerde keyifle oynanabiliyor. Broşürde yer alan tanıtım yazıları ile meyvelerin yetiştiği yerler hakkında bilgi veriyor.

Oyuncu Sayısı: 2 - 8
Ölçü: 22,5 x 22,5 x 5 cm
Materyal: 90 Meyve Kartı, 8 Oyun Levhası, 130 Pul Broşür, Kese, Oyun Kitapçığı
Tema: Aile oyunu, hafıza, eğitici, meyveler, tombala

5+

MEYVE DEDEKTİFLERİ
DİKKAT VE ALGI OYUNU

Dikkat, hafıza ve strateji geliştirme becerilerini destekleyen bir kutu oyunu. Meyveleri ve meyvelerin nasıl hasat edildiğini eğlenceli bir kurgu içinde veren oyun lezzetli bir meyve bahçesinde eğlenceli bir yolculuk sunuyor.

Oyuncu Sayısı: 2-4
Ölçü: 25 x 25 x 5 cm
Materyal: 16 Kart, 16 Pul, 1 Oyun Levhası, 4 Piyon, Oyun Broşürü
Tema: Eğitici oyun, strateji geliştirme, algı ve hafıza, doğa oyunu, meyve hasadı

KUTU OYUNU

İLHAM VEREN HAYVANLAR

6+

50 farklı canlıyı ve onlardan ilham alarak üretilen teknolojileri anlatan bir kart oyunudur. Oyun, bireylere biyomimikri terimini ve mantığını kavramaları için alan sunuyor. Hayal gücü ve dil gelişimini destekler.

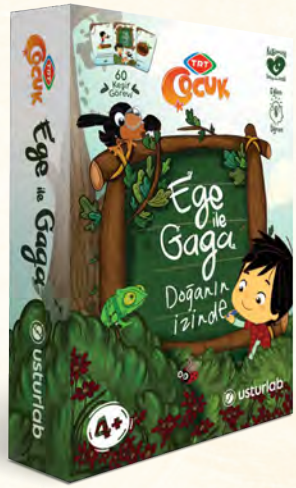
Oyuncu Sayısı: En az 2
Ölçü: 13 x 10 x 2 cm
Materyal: 60 Kart, 2 Oyun Broşürü
Tema: STEM, eğitici oyun, biyomimikri, algı ve hafıza, teknoloji, ilham

KART OYUNU

KART OYUNU

EGE İLE GAGA DOĞANIN İZİNDE

4+



Oyun, içerisinde bulunan 60 kart ile bireylerin keşif macerası deneyimlemelerini amaçlıyor. Kartlarda bulunan görevler 5 duyuya hitap ediyor ve okul öncesi çocuklar için özel illüstrasyonlar içeriyor. Bir kâşif oyunu olan Doğanın İzinde doğa gezilerini heyecan dolu bir maceraya dönüştürüyor.

Oyuncu Sayısı: En az 2
Ölçü: 8,5 x 12,5 cm
Materyal: 60 Kart
Tema: Takım oyunu, çevreye duyarlı, açık hava, doğa oyunu, keşif, gözlem

EGE İLE GAGA İZ PEŞİNDE

4+

Bireylere farklı hayvanların yaşadıkları yerleri, anatomik yapılarındaki benzerlikleri ve farklılıkları tanıtmayı amaçlıyor. Aynı zamanda iş birliği, strateji geliştirme ve yardımlaşma becerilerini geliştiriyor.

Oyuncu Sayısı: 2-4
Ölçü: 18 x 24,5 x 5 cm
Materyal: 44 Kart, 1 Oyun Levhası, 16 Pul, Piyon, Oyun Kitapçığı, Hayvan Dostlarımızın Evleri Levhası
Tema: Takım oyunu, eğitici, strateji, doğa, hayvanlar, oyuna karşı oyun

4+

WİLDCRAFT BİTKİSEL BİR MACERA OYUNU

Doğada yer alan şifalı otlar, bu otlar hakkındaki ilginç bilgileri ve alternatif tıp ile ilgili bilgi için hazırlanmış olan bir kutu oyunu. Bireylerin doğadan ilham alarak eğlenmesini amaçlıyor. 4 farklı şekilde oynanabiliyor ve her yaş grubuna göre uyarlanabiliyor.

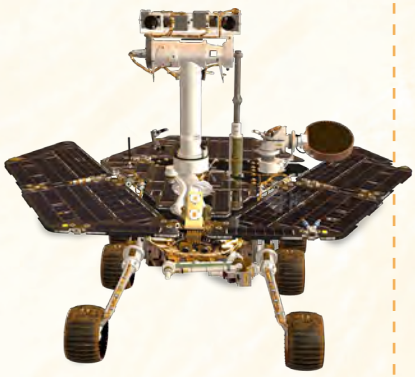
Oyuncu Sayısı: En az 2
Ölçü: 26,5 x 26,5 x 5,5 cm
Materyal: Oyun Levhası, 131 Oyun Kartı, 4 Oyuncu Jetonu, 1 Çark, 25 Renkli İşaret, Oyun Kitapçığı
Tema: Çevreye duyarlı, doğa oyunu, şifalı bitkiler, strateji kurma

GÖREV MARS

8+

Robotik ve kodlamanın temellerini eğlence ve bilgi ile buluşturan bir kutu oyunu. Oyunda, Dünya'daki kontrol merkezlerinden Mars gezegenindeki ve yörüngesindeki uzay araçları kodlanarak, bilimsel araştırma görevleri tamamlanıyor. Oyunun amacı, robotik kodlamanın temel kavramları olan algoritma oluşturma, kod yazma gibi yetkinlikleri kazandırmaktır.

Oyuncu Sayısı: En az 2
Ölçü: 25,5 x 25,5 x 5,5 cm
Materyal: Oyun Levhası, 4 Kontrol Merkezi Paneli, 40 Görev Kartı, 50 Öncü Kartı, 4 Oyun Kuralları, Komut Pulları, Kese, Piyon Tutucu
Tema: Robotik, kodlama, uzay görevi, keşif, yolculuk, strateji



HAYDİ TASARLA

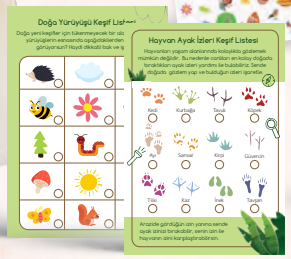
Gözlem becerisini geliştirmek, farkındalık oluşturmak, keşfetme dürtüsünü harekete geçirmek adına hazırlanmış etkinlik kitleri

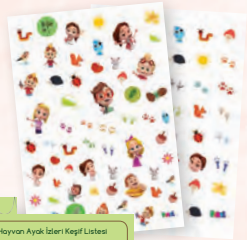
6+

PIRIL İLE DOĞAYI KEŞFEDİYORUM
DOĞA GÖZLEM KİTİ

Doğayı yakından incelemek, keşfetmek ve etkileşime geçmek için kullanılacak bir doğa gözlem kiti. İçerisinde bulunan keşif defteri ve Tabiat Günlüğü ile verileri kaydetmeyi, büyüteç, böcek gözlem maketi ve doğanın renkleri oyunu ile ekosistemi yakından tanımayı sağlıyor.

Ölçü: 22 x 30,5 x 4,5 cm
Materyal: Tabiat Günlüğü, Keşif Defteri, Tohum Kiti, Gözlem Kutusu Maketi, Bez Çanta, Büyüteç, Sticker
Tema: Çevreye duyarlı, eğitici, dikkat, doğa, keşif, kayıt, etkinlik





SÜRPRİZ KUTUSU

6+

TRT Çocuk kanalının Sürpriz Kutusu programında yapılan etkinliklerden yola çıkılarak hazırlanmış bilim, sanat, tasarım ve doğa temalı etkinlik kutuları. Kesme, çizme, yapıştırma gibi konularda çocukları geliştirirken, geri dönüşüm hakkında farkındalık kazandırıyor.

Etkinlik Sayısı: 12
Ölçü: 31,8 x 22,2 x 7 cm
Materyal: Özel Tasarım Etkinlik Şablonları, Etkinlik Tasarımına Yardımcı Materyaller, Etkinlik Kitapçığı
Tema: Çevreye duyarlı, eğitici, gelişimi destekleyici, STEM, tasarım odaklı düşünme, bilim, doğa, tasarım, sanat

TRT ÇOCUK
SÜRPRİZ KUTUSU
VİDEOLU ETKİNLİKLER
6+
DÖNÜŞTÜRÜLEBİLİR
SANAT KUTUDA
12 ETKİNLİK
75'TEN FAZLA PARÇA
TOPLAM 400 DAKİKA
SANAT KUTUDA

TRT ÇOCUK
SÜRPRİZ KUTUSU
VİDEOLU ETKİNLİKLER
6+
DÖNÜŞTÜRÜLEBİLİR
TASARIM KUTUDA
12 ETKİNLİK
75'TEN FAZLA PARÇA
TOPLAM 400 DAKİKA
TASARIM KUTUDA

SÜRPRİZ KUTUSU
MİNİ SERİSİ

6+

TRT Çocuk kanalının Sürpriz Kutusu programında yapılan etkinliklerden yola çıkılarak hazırlanmış bilim, doğa, tasarım ve sanat olmak üzere 4 temadan oluşan konsantre etkinlik serisi. Ürünler set şeklinde ya da tek tek kullanılabilir. Kesme, çizme, yapıştırma gibi konularda çocukları geliştirirken, geri dönüşüm hakkında farkındalık kazandırıyor.

Ölçü: 21 x 29,7 cm
Materyal: Özel Tasarım Etkinlik Şablonları, Etkinlik Tasarımına Yardımcı Materyaller, Broşür
Tema: Çevreye duyarlı, eğitici, gelişimi destekleyici, STEM, tasarım odaklı düşünme, doğa, bilim, sanat, tasarım

ASLAN İLE UZAYI KEŞFEDİYORUM

ASTRONOMİ ETKİNLİK KİTİ

6+

Aslan ile Uzayı Keşfediyorum etkinlik kiti içerisindeki 12 etkinlik ile çocuklara takımyıldızlarının isimlerini ve bu isimleri kimlerin verdiğini, hangi yıldızın akşamları nereden göründüğünü, güneş tutulmasının nasıl olduğunu, Dünya'nın uzayda nasıl düşmeden asılı durduğunu ve daha fazlasını öğretmeyi amaçlıyor.

Ölçü: 21,5 x 30,2 x 1,5 cm
Materyal: Özel Tasarım Etkinlik Şablonları, Etkinlik Tasarımına Yardımcı Materyaller, Etkinlik Kitapçığı
Tema: Teknoloji, STEM, maket, etkinlik, astronomi, gezegen

ETKİNLİK KİTİ

HAYDİ ÜRET

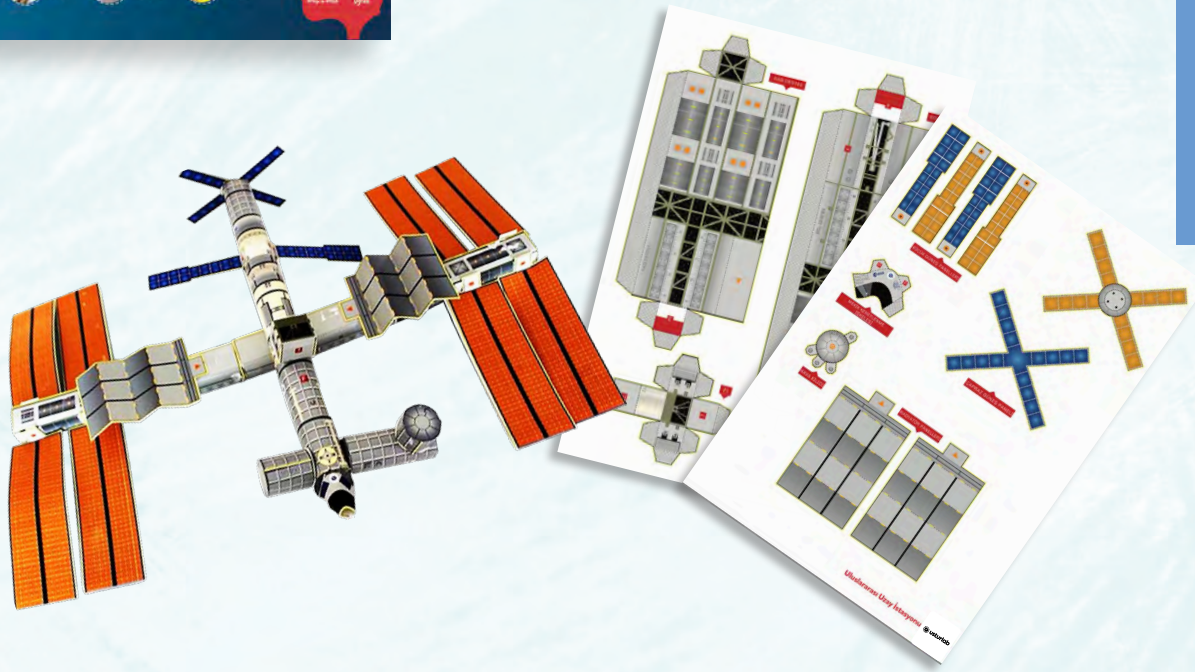
Eğitim kurumlarında ya da evde çocukların belirli konular üzerine interaktif öğrenimini amaçlayan maket setleri

ULUSLARARASI UZAY İSTASYONU KÂĞIT MODELİ

9+

Kolay ve anlaşılır yönergelerle Uluslararası Uzay İstasyonu'nun modeli oluşturulurken hem uzay istasyonu hakkında bilgi sahibi olunmasını sağlıyor hem de ince motor becerilerini geliştiriyor.

Parça Sayısı: 25
Tema: STEM, eğitici, ince motor becerileri, kâğıt model, astronomi



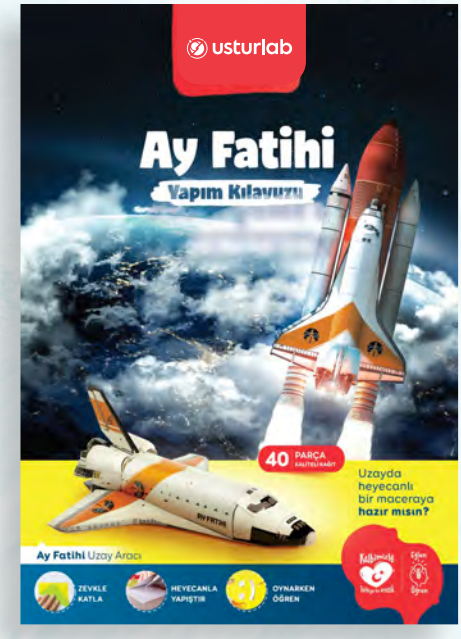
MAKET

5+

UZAY ARAÇLARI KÂĞIT MODELİ

Kolay ve anlaşılır yönergelerle 4 farklı uzay aracının modelleri oluşturulurken hem farklı araçlar hakkında bilgi sahibi olunmasını sağlar hem de ince motor becerilerini geliştirir.

Parça Sayısı: 22
Tema: STEM, eğitici, ince motor becerileri, kâğıt model, astronomi, uzay aracı



AY FATİHİ KÂĞIT MODELİ

5+

Kolay ve anlaşılır yönergelerle bir uzay mekiği modeli oluşturulurken hem mekikler hakkında bilgi sahibi olunmasını sağlar hem de ince motor becerilerini geliştirir.

Parça Sayısı: 40
Tema: STEM, eğitici, ince motor becerileri, kâğıt model,astronomi

MAKET

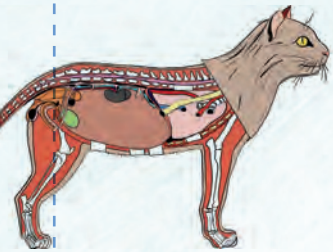
9+

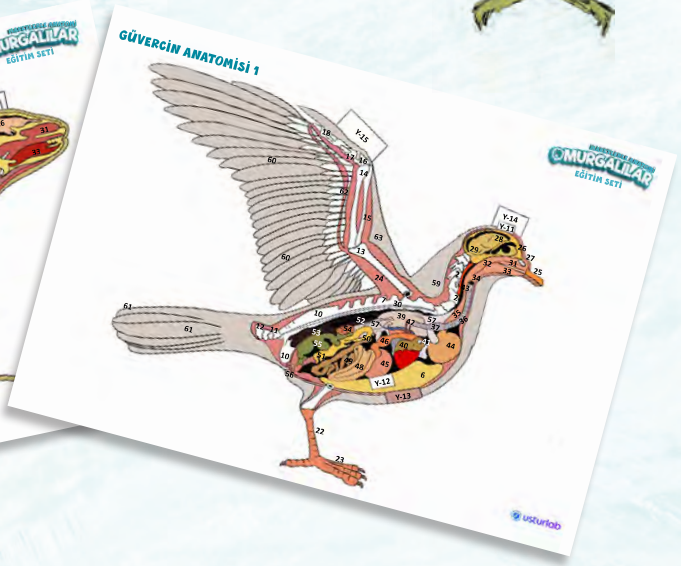
MAKETLERLE ANATOMİ

OMURGALILAR/OMURGASIZLAR EĞİTİM SETİ

Kolay ve anlaşılır yönergelerle 5 farklı omurgalı ve omurgasız canlının anatomik modelleri oluşturulurken hem bu canlılar ve anatomileri hakkında bilgi sahibi olunmasını sağlıyor hem de ince motor becerilerini geliştiriyor.

Materyal: Hayvan Anatomi Şablonları, Eğitim Kitapçığı
Tema: Eğitici, biyoloji, doğa, anatomi kâğıt model, diseksiyon





SATIŞ NOKTALARIMIZ

- - - - - - - - - - - - -

D&R MUSIC BOOK STORE

www.kitapyurdu.com

amazon

Mucit Panda

///idefix/

kidega
şimdi ne okumak istersin?

TRT MARKET

tiRtil kids

HAPPY NEST
Istanbul

SOSYAL MEDYA HESAPLARIMIZ

@usturlabegitim

Markalarımız

Modern Bilimin Öncüleri
Pioneers of Modern Science

usturlab

www.usturlab.com.tr

/usturlabegitim