



**usturlab**

Usturlab, bilimi toplumun bir yapı taşı olarak gören; kültür, felsefe, sanat ve teknoloji alanlarının etkileşimli dilini benimseyen ve alanında uzman kişileri doğru platformlarda doğru projelerde bir araya getirerek ülkemizin sosyal ekosistemine katkı sağlamayı amaçlayan bir kuruluştur.

Örgün eğitimi destekleyici atölye çalışmalarından eğitim materyalleri üretimine; eğitim mekânları, bilim/sanat/teknoloji merkezleri, sergi tasarımı gibi anahtar teslim proje üretimlerinden içerik danışmanlığına kadar geniş bir yelpazede uçtan uca hizmet vermektedir.

# Ne Yapıyoruz?



## Eđitim

Kamu kurumları ya da özel kuruluşlar için tüm yaş gruplarına yönelik yenilikçi eğitim modelleri tasarlıyoruz ve uyguluyoruz.



## Prodüksiyon

Çocuk ve yetişkinlere bilimsel anlatıyı görselleştirmek için film, animasyon ve çizgi film içeriklerinin süreçlerini planlayıp uyguluyoruz. Kurumsal projeler için görsel ve işitsel materyaller üretiyoruz.



## Bilim Merkezi

Bilimin toplumdaki tüm bireylerle buluşması için bilim merkezi tasarımı, uygulama ve danışmanlık hizmetleri sunuyoruz.



## Yayın

Felsefe, sanat, bilim ve ekoloji alanlarında farkındalık oluşturmak, sanata ve bilime merakı artırmak için kitaplar yayınlıyoruz, oyunlar tasarlıyoruz.



## Sergi Düzenekleri

Bilim, sanat, felsefe ve tarihi deneyimlenebilir alana taşıyor, dijital/mekanik sergi düzenekleri, etkileşimli oyunlar, eğitim platformları ve reproduksiyonlar tasarlıyoruz.



## Oyun

Sadece eğlence amacı gütmeyen, ama eğlenceden de ödün vermeyen, toplumsal ve bireysel faydanın ön planda olduğu, kültürel ve bilimsel anlamda eğitici-öğretici oyunlar tasarlıyoruz, üretiyoruz.



| EĞİTİM

# EĞİTİM

Okullar, kamu kurumları, sivil toplum kuruluşları ya da özel kuruluşlar için tüm yaş gruplarına yönelik yenilikçi eğitim programları



Eğitim Program Tasarımı



Orman Kaşifleri Eğitim Programı



Astronomi Eğitimleri



Eğitici Eğitimleri



Bilim Şenlikleri



Yaz ve Kış Okulları



Kamplar

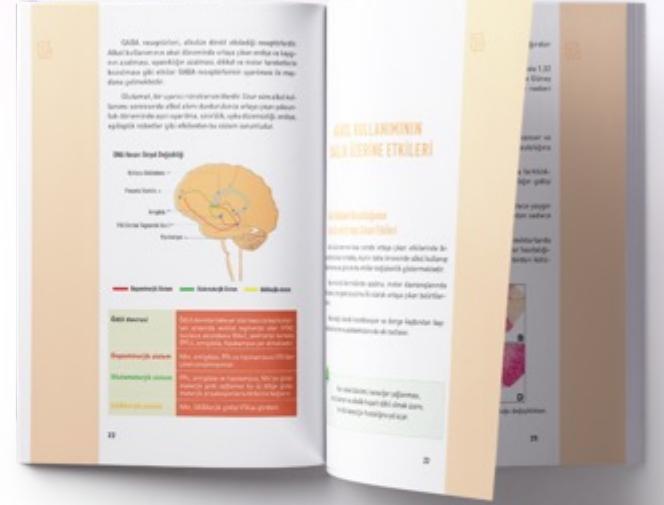


# YEŞİLAY TÜRKİYE BAĞIMLILIKLA MÜCADELE EĞİTİM PROGRAMI

2 Faz şeklinde planlanan okul öncesinden yetişkinlere 5 farklı yaş grubu için 6 ayrı bağımlılık üst başlığını kapsayan önleyici bir eğitim programı tasarlandı.

Proje kapsamında;

- 12 akademik kaynak
- 3 kılavuz kitap
- 3 öğrenci çalışma kitabı
- 34 eğitim sunumu
- 9 3D animasyon film
- 12 2D animasyon film
- 5 çocuk şarkısı
- 10 resimli hikâye kitabı
- 5 kutu oyunu tasarlandı.

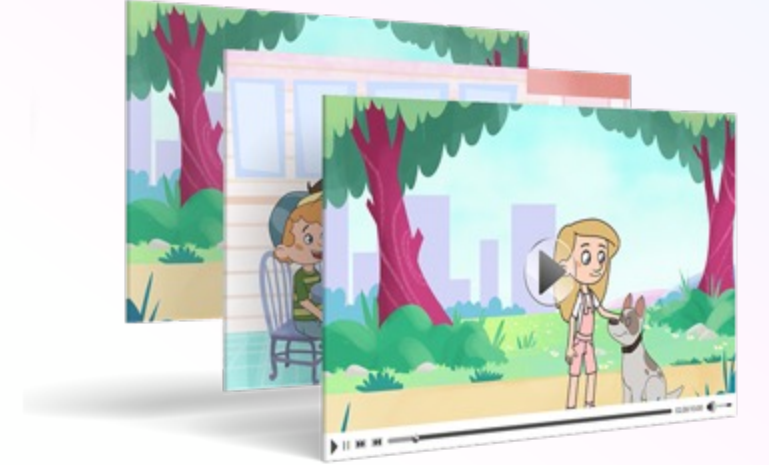




3 Kılavuz Kitap



3 Çalışma Defteri



5 Çocuk Şarkısı



10 Resimli Hikâye Kitabı



9 3D Animasyon

12 2D Animasyon



34 Eğitim Sunumu





Okul Öncesi Kademesi Kart Oyunu



İlkokul Kademesi Kart Oyunu



Ortaokul Kademesi Kutu Oyunu



Lise Kademesi Kart Oyunu



Aile Kart Oyunu





# ATA AKILLI TARIM ATÖLYELERİ EĞİTİM PROGRAMI

Ortaokul ve lise yaş grupları için özel olarak yapılandırılmış 36 haftalık bir eğitim programıdır. ATA programına özel ortaokul ve lise kamp kurguları hazırlandı ve öğretmen eğitimleri ile tanıtımları yapıldı.

Proje kapsamında;

- 2 öğretmen kılavuz kitabı
- 2 öğrenci çalışma kitabı
- 2 tarım ve teknoloji eğitim uygulama kiti
- 1 kutu oyunu
- 1 kart oyunu tasarlandı.



# YTB TÜRKÇE SAATİ EĞİTİM PROGRAMI



Yurtdışı Türkler Başkanlığı Okul Öncesi Çift Dilli Eğitimi Destek Programı kapsamında 3-4 ve 5-6 yaş grubu çocuklara hitap eden eğitim programının kurumsal kimliği yeniden tasarlandı, müfredatları hazırlandı ve destekleyici materyaller üretildi.

Proje kapsamında;

- 2 uygulayıcı kılavuzu
- 2 öğrenci çalışma defteri
- 2 aile ajandası
- 1 çıkartmalı etkinlik kitabı
- 4 afiş
- 1 kelime kartları seti tasarlandı.



# YTB TEMATİK ÇOCUK KAMPLARI EĞİTİM PROGRAMI

YTB eğitim kamplarında çocuk ve gençlerle buluşturmak üzere üç yaş kademesine hitap eden 1, 3 ve 7 günlük tematik kamp müfredatları hazırlandı.

Proje kapsamında;

- 3 uygulayıcı kılavuz kitabı
- 3 kamp etkinlik günlüğü
- 3 broşür
- 3 afiş
- 3 çanta tasarlandı.



# YTB ÇOCUK AKADEMİSİ ÇEVİRİM İÇİ EĞİTİM PROGRAMI

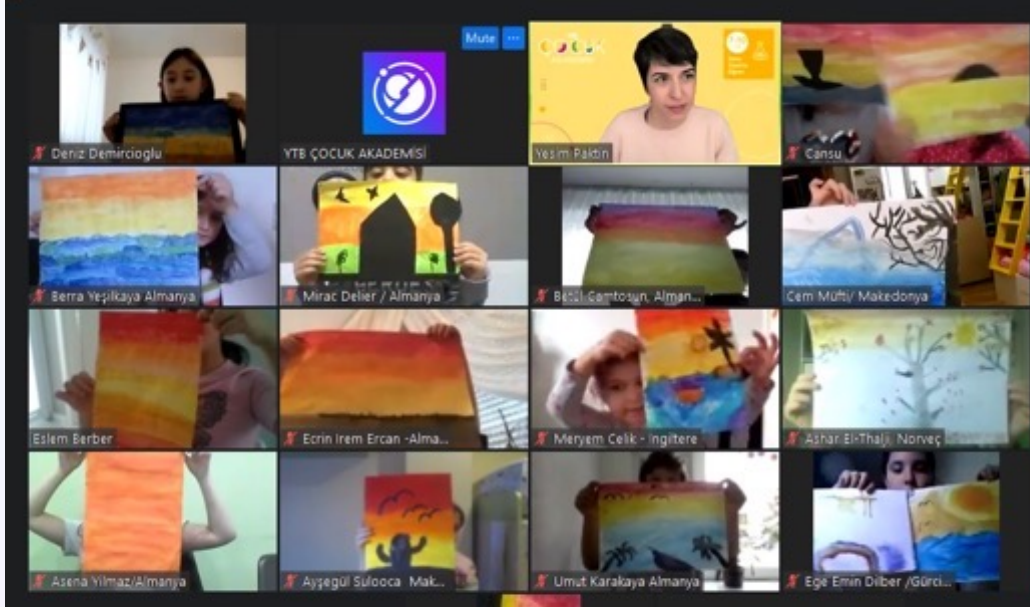
Çocukları bilim, sanat, felsefeye yönlendirmeyi amaçlayan; Türkçe'yi bilim, sanat ve felsefe eşliğinde içselleştirmeyi hedefleyen Çocuk Akademisi kapsamında, 4-6, 7-10, 11-14 ve 14+ olmak üzere 4 farklı yaş grubuna hitap eden çevrim içi atölyeler düzenlendi.

Çocuk Akademisi proje sürecinde;

- Kurumsal kimlik tasarlandı.
- Web sitesi kuruldu.
- Öğrencilerin ve eğitim programının koordinasyonu sağlandı.
- Eğitim tasarımı ve yönetimi yapıldı.
- 176 çevrim içi eğitim düzenlendi.
- 45 ülkeden 4865 çocuk akademide eğitimlere katıldı.



# YTB ÇOCUK AKADEMİSİ ÇEVİRİM İÇİ EĞİTİM PROGRAMI



Sanat Eğitimleri



Astronomi Eğitimleri





## ORMAN KAŞIFLERİ DOĞADA BİLİM EĞİTİM PROGRAMI

“Orman Kâşifleri” projesi ile 2012 yılında bu yana Türkiye’nin dört bir yanında doğada eğitimler düzenlenmektedir. Katılımcıların düşünsel, duygusal ve bilişsel yeteneklerini geliştirmek amacıyla geliştirilen doğa eğitimlerinde, doğayı tanıma, insan dünyasının aslında doğanın bir uzantısı olduğunu fark etme, biyomimikri düşünme yöntemini tanıtmak amaçlanmaktadır.





Günümüzde Orman Kâşifleri ile 200.000'den fazla çocuğa ulaşıldı. Eğitim Türkiye'de tabiat eğitimi alanında öncü ve örnek bir proje hâline geldi.





## İKLİM DEĞİŞMEDEN SEN DEĞİŞ EĞİTİM PROGRAMI

Çocukların iklim değişikliği ve sıfır atık hakkında farkındalıklarını artırmak, toplum bilinci oluşturmak amacıyla “İklim Değişmeden Sen Değiş” eğitimi tasarlandı.

Eğitim kapsamında;

- Ders müfredatı
- İklim değişikliği sözlüğü
- Ekosistem oyunu
- İklim değişikliği kartları
- Eğitim sunumu

hazırlandı.







## **ASTRARYUM DİJİTAL ASTRONOMİ EĞİTİM PLATFORMU**

Her yaş grubuna hitap eden astronomi eğitim içeriklerinin yer aldığı dijital etkileşimli bir eğitim uygulamasıdır.

Tablet kontrol paneli, bilgisayar, ses sistemi ve projeksiyon sistemi içerir. Uygulayıcılar için eğitici eğitimi ve ayrıntılı içeriğin yer aldığı bir kılavuz kitap mevcuttur.





Orman Kâşifleri Eğitici Eğitimi

## USTURLAB AKADEMİ EĞİTİCİ EĞİTİMLERİ

Bilim, astronomi, teknoloji, ekoloji, felsefe ve sanat alanlarında kendini geliştirmek isteyen, bu konuda eğitimler almak isteyen eğitimci, eğitimci adayları ve alan ilgililerine eğitimler düzenlenmektedir.



## USTURLAB AKADEMİ EĞİTİCİ EĞİTİMLERİ



Türkçe Saati Programı Eğitici Eğitimi



ATA Robotik Kodlama Müfredatı Eğitici Eğitimi



ATA Tarım Müfredatı Eğitici Eğitimi



YTB Tematik Kamp Programları Eğitici Eğitimi



Robotik Kodlama Programları Eğitici Eğitimi



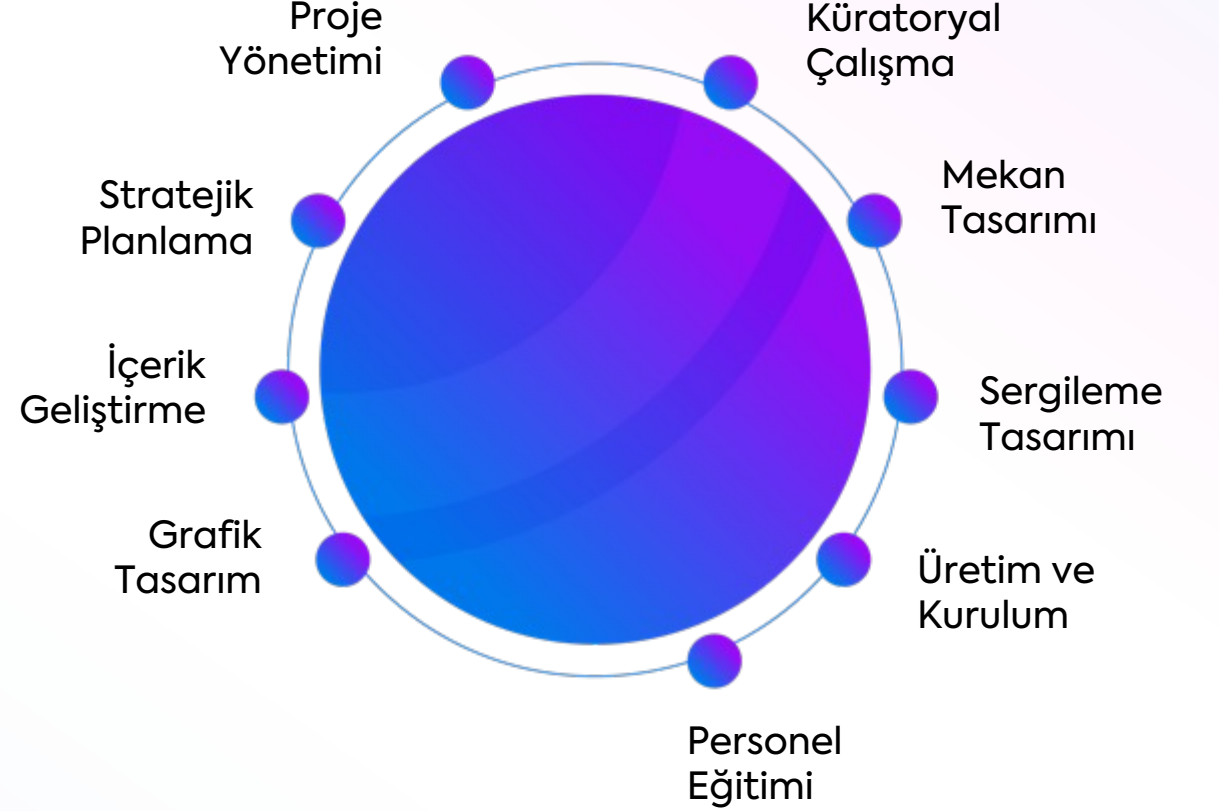


| BİLİM MERKEZİ



## BİLİM MERKEZİ

Temel bilimleri bir çatı altında birleřtirerek dünya apında bilimin toplumun tm bireylerine aktarılmasında nclk edildi. Geliřtirilen eęitim anlayıřı bilim merkezlerine uyarlanarak tasarım, uygulama ve danıřmanlık hizmetleri verildi.

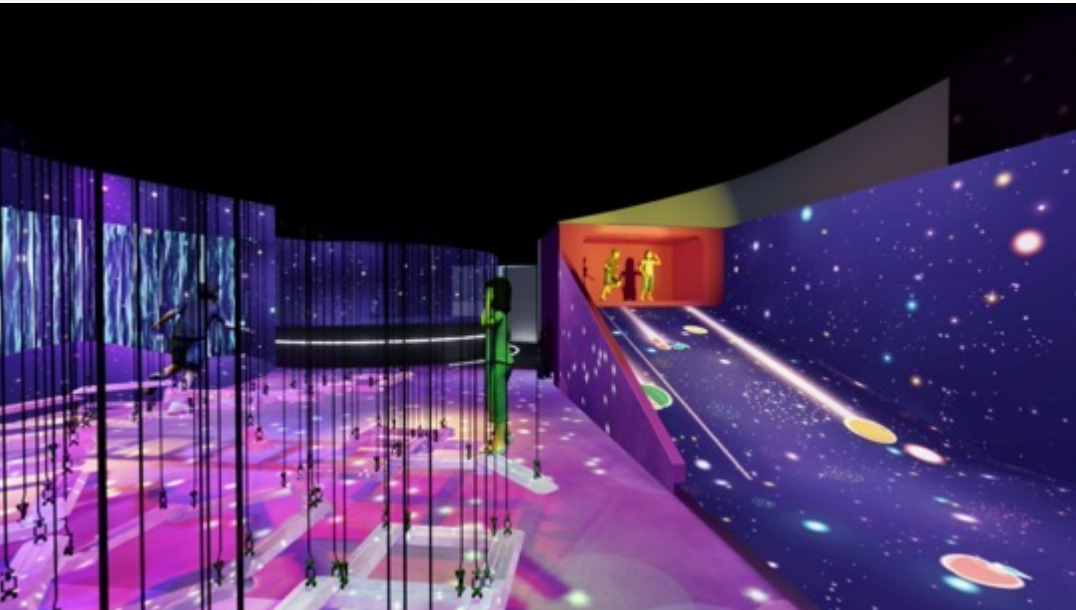


## TOKAT BİLİM MERKEZİ

Anadolu doęa tarihi, astronomi, kuantum teknolojileri, yapay zeka ve artırılmıř gereklik gibi birok temayı "yerelden evrensele" felsefesi ile iřleyen, eřitli deneyim alanlarınıu ierisinde barındıran bir bilim merkezi tasarlandı.

Merkezde, 7 sergi alanı ve sanat, doęa-bilim, okul ncesi bilim-sanat ve artırılmıř gereklik temalı 4 atlye bulunmaktadır.



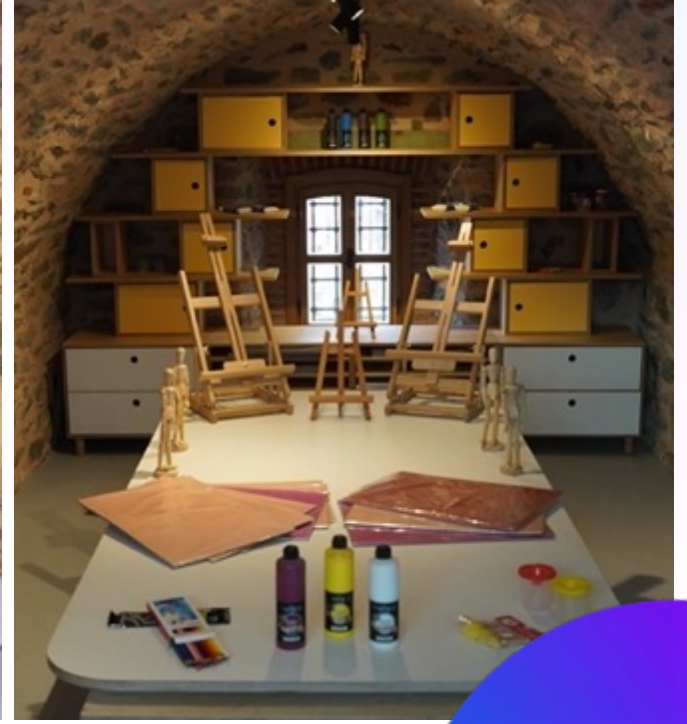


# MOLLA YEGAN ÇOCUK ÜNİVERSİTESİ

Bursa Yıldırım Belediyesi öncülüğünde Çocuk Üniversitesi kurulumu gerçekleştirildi. Molla Yegan Çocuk Üniversitesi'nde 1 Uzaya Yolculuk temalı sergi, 1 dijital deneyim alanı, 9 atölye, 1 oyuncak kütüphanesi ve 1 konsol oyun alanı bulunmaktadır.







Drama, matematik, sanat,  
kimya, elektrik, yenilenebilir  
enerji, bilişim ve robotik  
kodlama gibi atölye  
alanları tasarlanmıştır.





Uzaya Yolculuk isimli bir sergi hazırlanmıştır.





Es-Sûfî Gök Küresi ve Pîrî Reis Yerküresi sanal gerçeklik mobil uygulaması hazırlanmış, bu uygulama ile entegre küre yerleşimleri yapılmıştır.





Dijital deneyim  
alanı  
tasarlanmıştır.





Etkileşimli  
düzenekler  
hazırlanmıştır.



## MODERN BİLİMİN ÖNCÜLERİ SERGİSİ

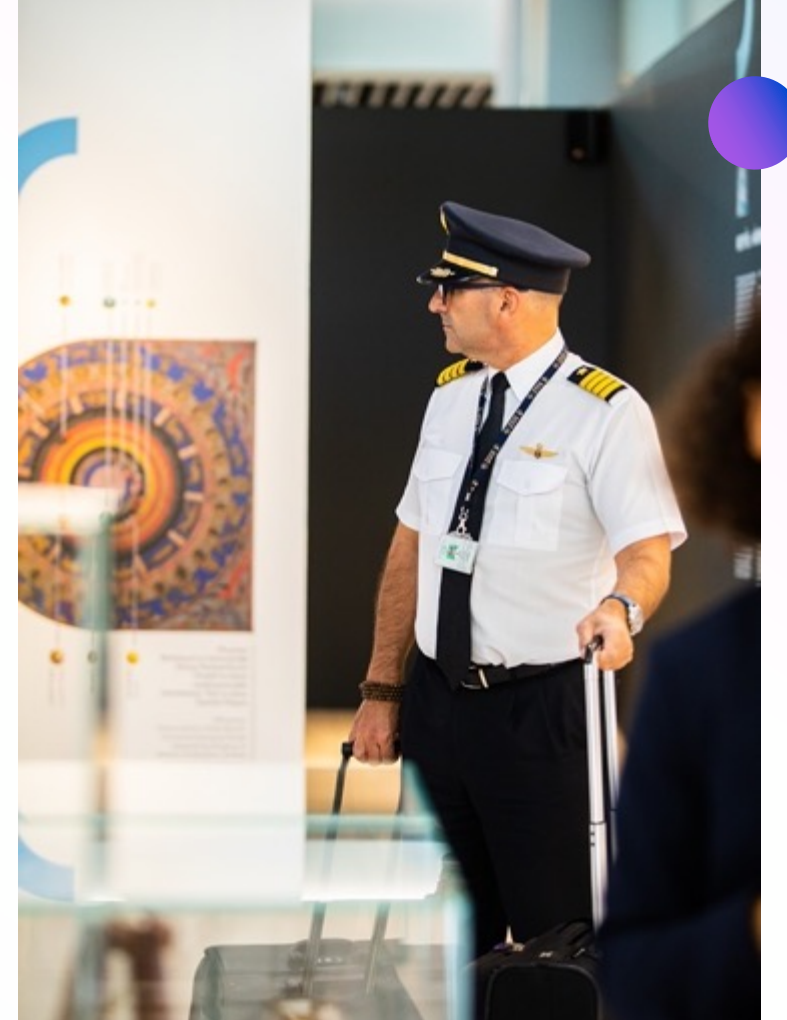
Modern bilim ve teknolojilerin öncüsü olan bilim insanlarını, insanoğlunun bilim üretme macerasını ve İslam medeniyetinin bu macera içindeki yerini tüm dünyaya etkileşimli olarak anlatan “Modern Bilimin Öncüleri” sergisi, Türkiye Cumhuriyeti Cumhurbaşkanlığı himayelerinde ilan edilen “2019 Prof. Dr. Fuat Sezgin Bilim Tarihi Yılı” etkinlikleri kapsamında İstanbul Havalimanında açıldı.

Tüm küratoryal çalışmalar, proje yönetimi, tasarımı, üretimi ve kurulumu tarafımızca yapıldı.





Sergi tanıtım videosunu izlemek için [tıklayın.](#)



## ÇEKMEKÖY MİLLET BAHÇESİ TABİAT OKULU

Çekmeköy'de yer alan Tabiat Okulu, doğa eğitimlerinin verileceği, açık ve kapalı olmak üzere beş eğitim mekânının yer aldığı bir projedir.







Duyu Yıldızı Oyun Alanı  
Beş duyuya hitap eden  
etkileşimli ve  
gözlemlenebilir  
yerleştirmelerin yer aldığı  
beş bölüme sahiptir.





Tabiat Duvarı  
Karşılama alanı ile  
birlikte etkileşimli ve  
bilimsel hands-on  
düzenekler yer  
almaktadır.





Herbaryum pavilyonu ve on  
adet oyunlařtırılmıř bilgi  
panosu tasarlandı.



## UZAY EVLERİ

Uzay Evi, her yaştan bireyin evrenin heyecan verici yanlarını keşfetmesi için tasarlandı. Okul gruplarına, hafta sonu atölyelerine, eğitici eğitimlerine ve yetişkinler için astronomi eğitimlerine ev sahipliği yapması hedeflendi.



El Battani Uzay Evi





Ali Kuşçu Uzay Evi



Uluğ Bey Uzay Evi





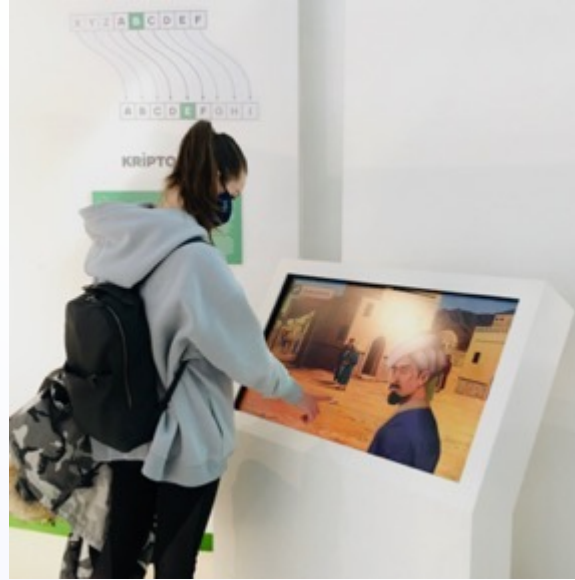
| SERGİ DÜZENEKLERİ



# SERGI DÜZENEKLERİ

Etkileşimli (hands-on) düzeneklerden dijital uygulamalara kadar geniş bir üretim

Talep doğrultusunda farklı konsept ve ölçülere göre yeniden üretilebilir.





# DİJİTAL DÜZENEKLER



16. Yüzyılda Ağırlığın Ne Kadardı?



Ay Kraterleri



Dijital Kitap



Uygulama kullanımını izlemek için [tıklayın](#).





16. Yüzyılda  
Bir Doktorun El Çantası



Es Sufi'nin Gökküresi



Karanlık  
Oda



| PRODÜKSİYON



## PRODÜKSİYON

Bilimsel ve kültürel gelişmelerin insana ulaşmasında görsel medyanın gücünü kullanarak, geniş kitlelere ulaşan film ve film içerikleri üretimi



Showreel izlemek için [tıklayın](#).



2D Animasyon



3D Animasyon



Çizgi Film



Dijital Deneyim



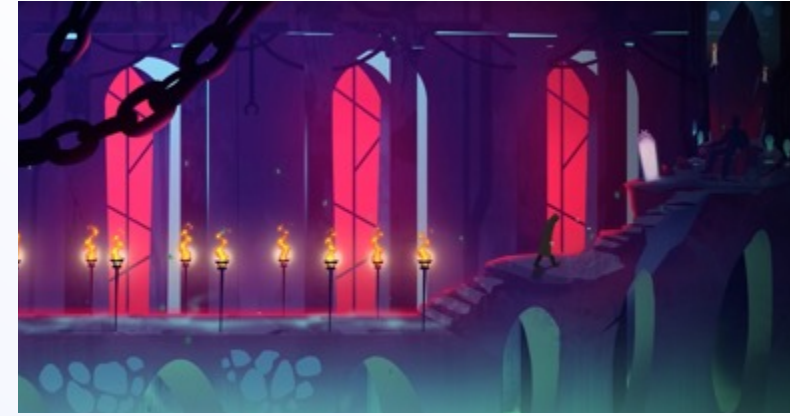
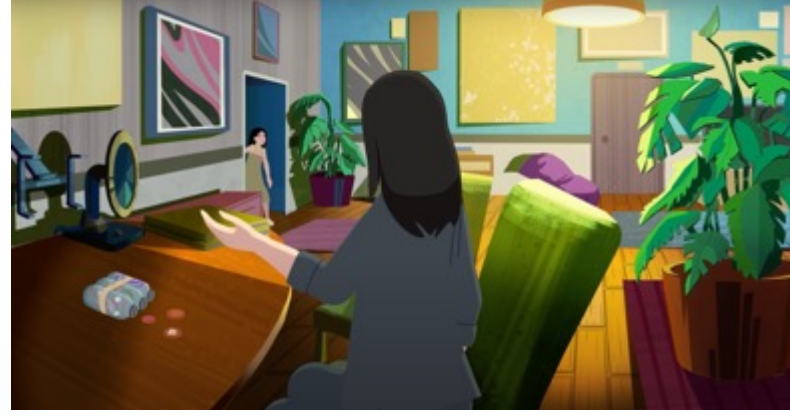
## 3D ANİMASYON FİLMER

Yeşilay Bağımlılıkla Mücadele Programı kapsamında okul öncesi, ilkokul ve ortaokul kademelerine hitap eden 3D animasyonlar üretildi.



## 2D ANİMASYON FİLMLER

Yeşilay Bağımlılıkla Mücadele Eğitim Programı kapsamında lise gençleri ve yetişkinler için 2D animasyonlar üretildi. Her bir yaş grubu için amaca yönelik animasyon evrenleri tasarlandı ve 12 film üretildi.





| **DİJİTAL OYUNLAR**

# SEN EVRENSİN

Kullanıcının matbu ya da dijital olarak önceden belirlenmiş karakterleri/şekilleri boyadığı, bu şekillerin fotoğraflarını çeken/tarayan ve bu fotoğrafların hareketli şekilde geniş açılı bir evrende canlanmasını sağlayan interaktif bir dijital etkileşim uygulamasıdır.

Kurumsal özelleştirme ile hazırlanan bu uygulamada, evrene özgü karakter/obje ve mekanlar kullanıcılara sunulur.



Uygulama kullanımını izlemek için [tıklayın](#).

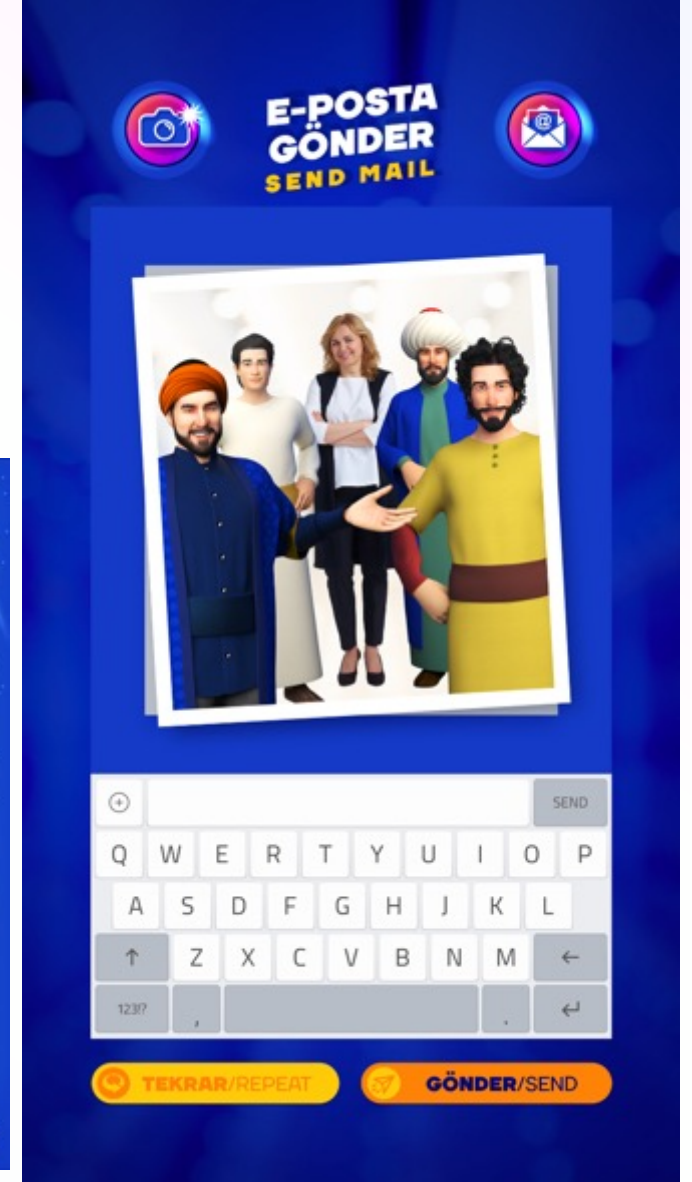






# ÖNCÜLERLE GÜLÜMSE

“Öncülerle Gülümse” fotoğraf uygulaması ile ziyaretçiler bilim tarihinden önemli isimlerin karakterleri ile fotoğraf çektirip, sosyal medya hesaplarında paylaşabilir, fotoğraf e-mail veya matbu olarak ziyaretçiye iletilebilir. Farklı konseptlerde tasarlanabilir.



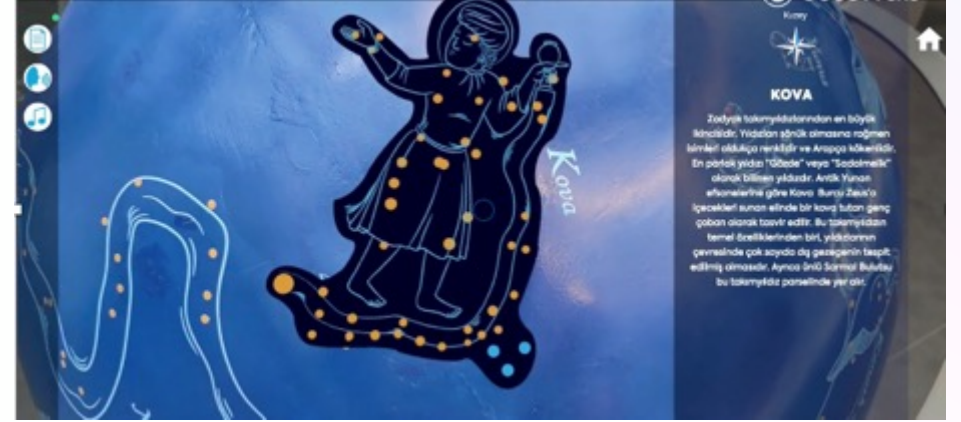


# GLOBARYUM

Globaryum mobil uygulaması Es-Sufi Gök Küresi ve Piri Reis Yer Küresi ile kullanılabilen, **arttırılmış gerçeklikle** tasarlanan bir deneyim uygulamasıdır. Bu uygulama ile bilim tarihi güncel teknolojilerle donatılarak anlatılır.



Uygulama kullanımını izlemek için [tıklayın](#).



Es-Sufi Gök Küresi Örnek Ekran



Piri Reis Yer Küresi Örnek Ekran



## KİNEKT OYUNLAR

Oyunun ana karakteri Arı, parktaki farklı çiçeklerden nektarları toplayarak bal üretmeye çalışır. Görevde belirtilen çiçeklerden polen toplamaya çalışan arıya kullanıcı, vücudunu sağ ve sola yatırarak yön verebilir.



Buzz Park



Ay Görevi

Kullanıcının uzaktan yönlendirilebileceği bir uzay aracıyla Ay'a iniş görevini tamamlaması gereken interaktif bir oyundur.



Uygulama kullanımını izlemek için [tıklayın](#).



# DOKUNMATİK OYUNLAR



Uygulama kullanımını izlemek için

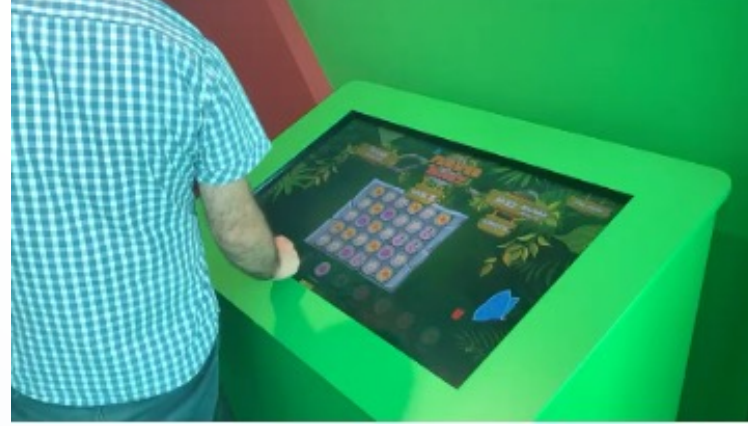


## Planet Boom

Astronomi temalı dijital oyunları yer alır. Uygulamada şu oyunlar bulunmaktadır.

1. Planet Crush
2. Hafıza Oyunu
3. Puzzle

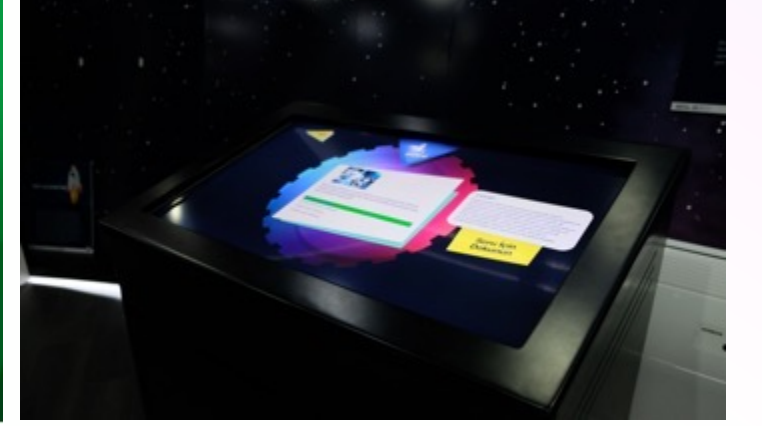
Uygulama kullanımını izlemek için



## Flower Blast

Doğa temalı dijital oyunları yer alır. Uygulamada şu oyunlar bulunmaktadır.

1. Flower Blast
2. Hafıza Oyunu
3. Puzzle



## Astronomi Temalı Soru Cevap Oyunu

Astronomi temalı 30 farklı bilimsel sorunun yer aldığı hızlı soru-cevap uygulamasıdır.



# DOKUNMATİK OYUNLAR



## El-Kindî Kriptoloji Oyunu

Günümüzde frekans analizi olarak bilinen ve El-Kindî tarafından geliştirilen, alfabede en çok kullanılan harf ile şifrede en çok karşılaşılan harfleri kıyaslayarak şifre kodunun çözülmesi esasına dayalı yöntem kullanılarak tasarlanan oyunda, ziyaretçiler şifreli bir metni çözmeye çalışır.



Uygulama kullanımını izlemek için [tıklayın](#).





| YAYIN



# KİTAP

Felsefe, sanat, bilim ve ekoloji alanlarında farkındalık yaratmak, sanata ve bilime merakı artırmak için yayın üretimi



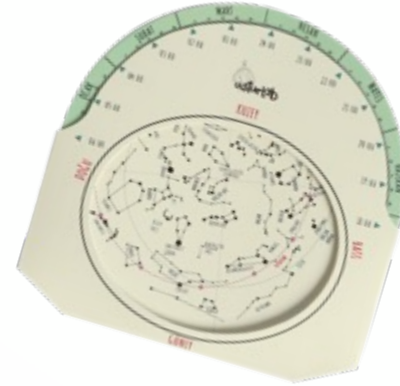


# MAKET

Eđitimi destekleyici, el becerisini ve g6z koordinasyonunu geliřtirici materyal tasarımı



Astronomi Temalı Kađıt Model Setleri



G6k Atlası



Takımyıldız D6rb6n6





# KUTU OYUNU

Doğa, bilim, sanat, bilim tarihi, astronomi temalarında geniş yelpazede eğitici ve eğlenceli kutu ve kart oyunları, etkinlik kitleri üretimi





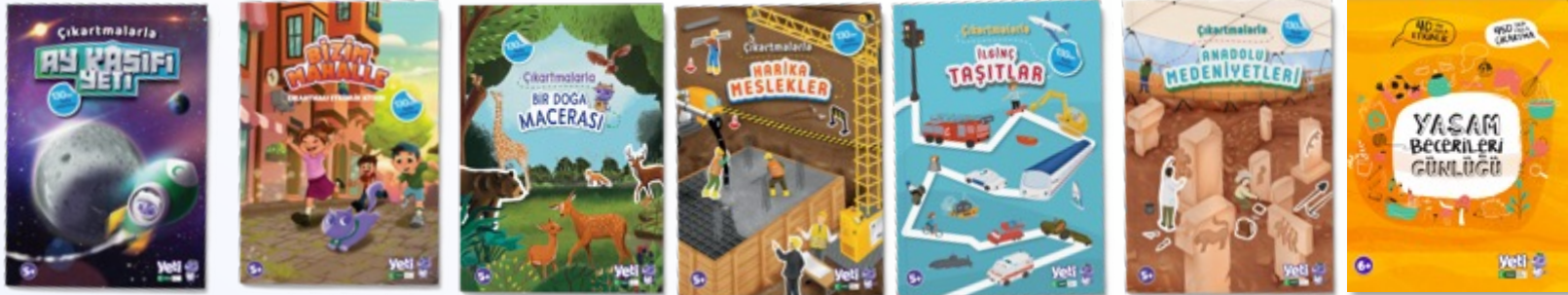
# MARKA VE ÜRÜN PORTFÖYÜ TASARIMI



## YEŞİLAY YETİ MARKA ve ÜRÜN PORTFÖYÜ

Yeşilay için kurumsal marka kimliğini hazırladı. Yeti markasının kutu oyunları, kart oyunları, çıkartmalı etkinlik kitapları içerik çalışmaları, tasarım ve üretimi yapıldı.

- 3 Kutu Oyunu
- 4 Kart Oyunu
- 6 Çıkartmalı Etkinlik Kitabı
  - 4 Etkinlik Defteri
  - 1 Günlük





## TRT MARKET LİSANLI ÜRÜNLER

TRT Market için hem eğitici hem eğlenceli, çizgi filmlerin karakterleri ile geniş bir kutu oyunu, kart oyunu ve etkinlik kiti portföyü oluşturuldu.

- 2 Etkinlik Kiti
- 3 Kutu Oyunu
- 2 Kart Oyunu tasarlandı.



## TÜBİTAK – BİLGEM EVRENİ KUTU OYUNU

Tübitak Bilgem için bilimsel arařtırmalar ve geliřmeleri aıklayan bir kutu oyunu iin ierik alıřmaları, tasarım ve üretim yapıldı.



## KUVEYT TÜRK GÖREV MARS KUTU OYUNU

Kuveyt Türk için robotik-kodlama konulu bir STEM kutu oyunu için içerik çalışmaları, tasarım ve üretim yapıldı.





## İGDAŞ HATTINI KUR KUTU OYUNU

İGDAŞ için doğal gazın ve kaynakların doğru kullanımı konulu bir kutu oyunu için içerik çalışmaları, tasarım ve üretim yapıldı.





# | KURUMSAL ÇÖZÜMLER



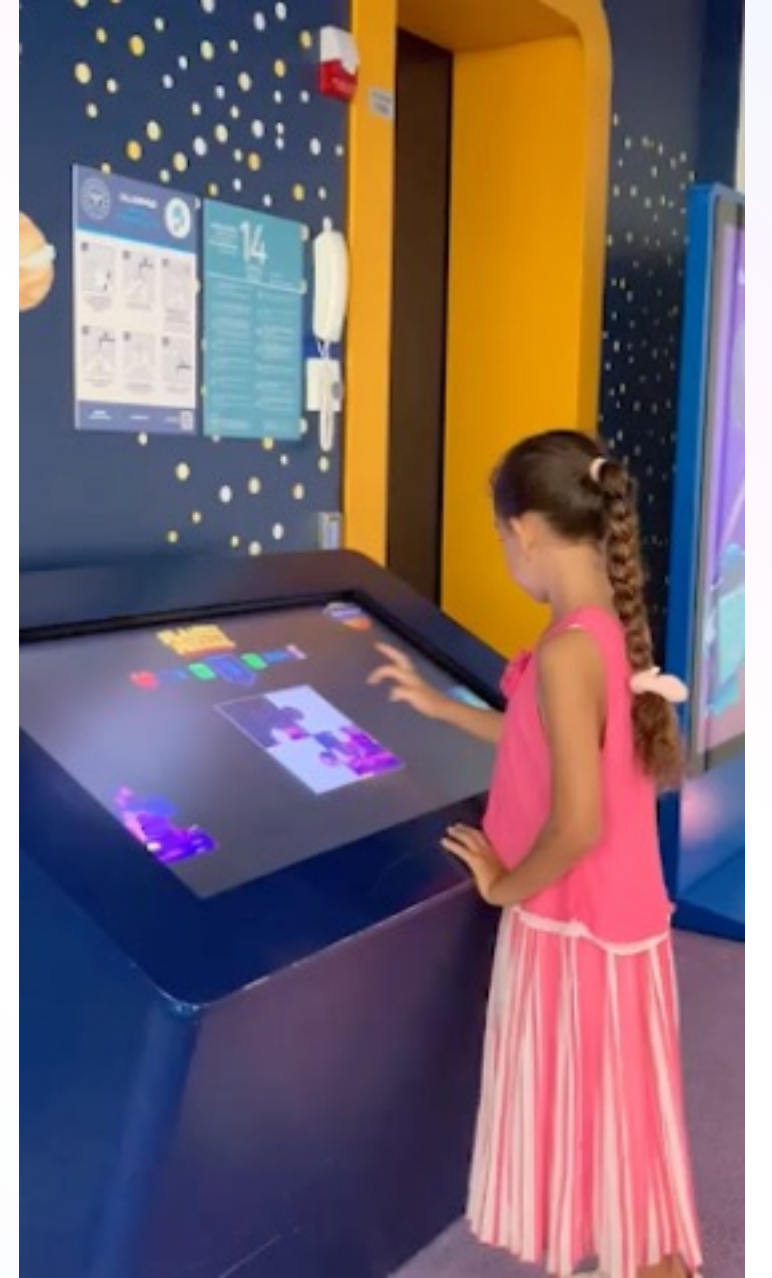
## HAVALİMANI ÇOCUK OYUN ALANLARI

İstanbul Havalimanı Çocuk Dostu Havalimanı Projesi kapsamında küçük misafirler için astronomi ve doğa temalı oyun alanlarında kinect uygulamalar, dokunmatik oyunlar ve etkileşimli sistemler tasarlandı.



## Tasarımı ve Kurulumu Yapılan Oyunlar

- **Planet Boom:** Astronomi Temalı Dikkat ve Algı Oyunu
- **Flower Blast:** Doğa Temalı Dikkat ve Algı Oyunu
- **Sen Evrensin:** Astronomi Temalı Etkileşimli Çizim Uygulaması
- **Uzay Tartısı:** Gezegenlere Göre Değişen Ağırlıkları Gösterir Uygulama
- **Buzz Park:** Doğa Temalı Kinect Oyun
- **Mission To The Moon:** Astronomi Temalı Kinect Oyun





## TÜBİTAK BİLGEM TEKNOFEST BİLİM İLETİŞİMİ

2022 ve 2023 Teknofest süresince BİLGEM stantlarında yapılan tüm bilimsel faaliyetler organize edildi, düzenekler tasarlandı, stant tasarımı yapıldı ve şenlik süresince stantlar yönetildi.



## 2022 Karadeniz Teknofest - Hizmetlerimiz;

- Öncülerle Gülümse Fotoğraf Çekim Uygulaması  
Tasarım, Kiosk Üretimi ve Eğitim Hizmeti
- BİLGEM Evreni Dijital Mapping Uygulaması  
Tasarım, Kiosk Üretimi, Ekran Temini ve Eğitim Hizmeti
- Sorularla BİLGEM Dijital Oyun Tasarım, Kiosk  
Üretimi ve Eğitim Hizmeti
- Duvar Tasarımı ve Üretimi
- Karşılama Bankosu Üretimi
- Kurumsal Tasarıma uygun bez çanta, madalyon  
ve VIP hediyeler hazırlanması
- OZAN Mayın Dedektörü Işıklı Tanıtım Panosu  
Tasarımı ve Kiosk Üretimi







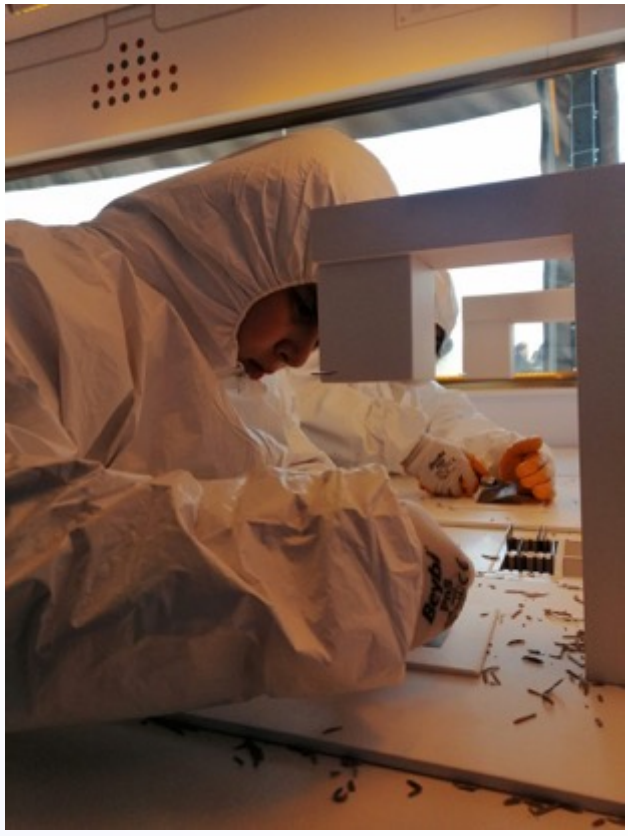




## 2023 İstanbul – İzmir – Ankara Teknofest Hizmetlerimiz;

- YİTAL (Yarı İletken Teknolojileri Araştırma Laboratuvarı) Deneyim Alanı İçerik Tasarımı, Üretimi, ARGE Üretimi ve Çalışması, Ekran Temini ve Eğitim Hizmeti
- Kurumsal Tasarıma uygun bez çanta, Rozet ve VIP hediyeler hazırlanması
- BİLGEM Evreni Kutu Oyunu Tasarımı ve Üretimi



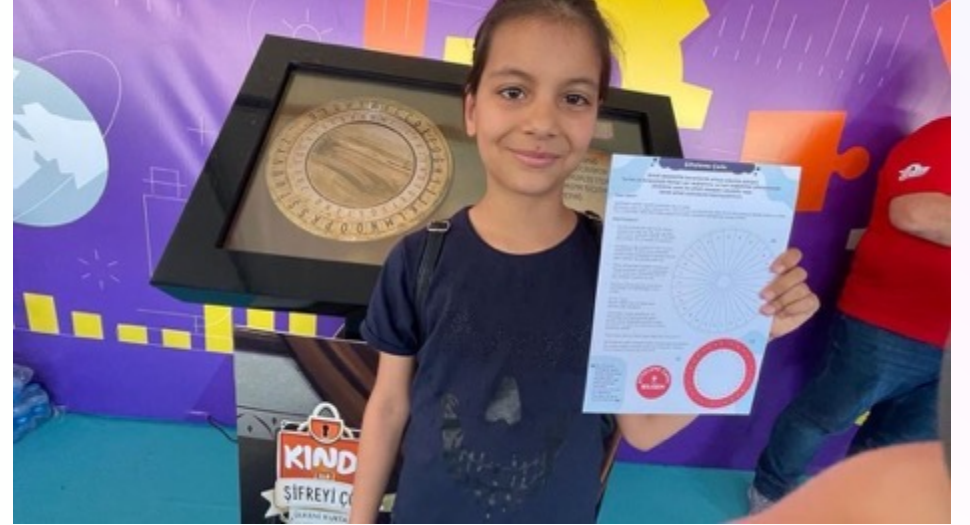




## TÜBİTAK BİLGEM BİLİM ŞENLİKLERİ

TÜBİTAK Bilişim ve Bilgi Güvenliği İleri Teknolojiler Araştırma Merkezi çatısı altında üretilen ve araştırmaları yapılan ürünler, aynı zamanda yeni araştırmaların yapıldığı laboratuvarlar; gözlem şenlikleri ve bilim şenliklerinde bilimsel altyapı ve eğlence ile katılımcılar ile buluşturuldu. Üretilen tüm materyaller deneyim üzerine kuruldu.

- Van Gözlem Şenliği
- Antalya Gözlem Şenliği
- Konya Bilim Festivali
- Erzurum Gözlem Şenliği





## TÜBİTAK MAM TEKNOFEST BİLİM İLETİŞİMİ

2022 ve 2023 Teknofest süresince BİLGEM stantlarında yapılan tüm bilimsel faaliyetler organize edildi, düzenekler kuruldu ve stantlar yönetildi.



## 2022 Karadeniz Teknofest - Hizmetlerimiz;

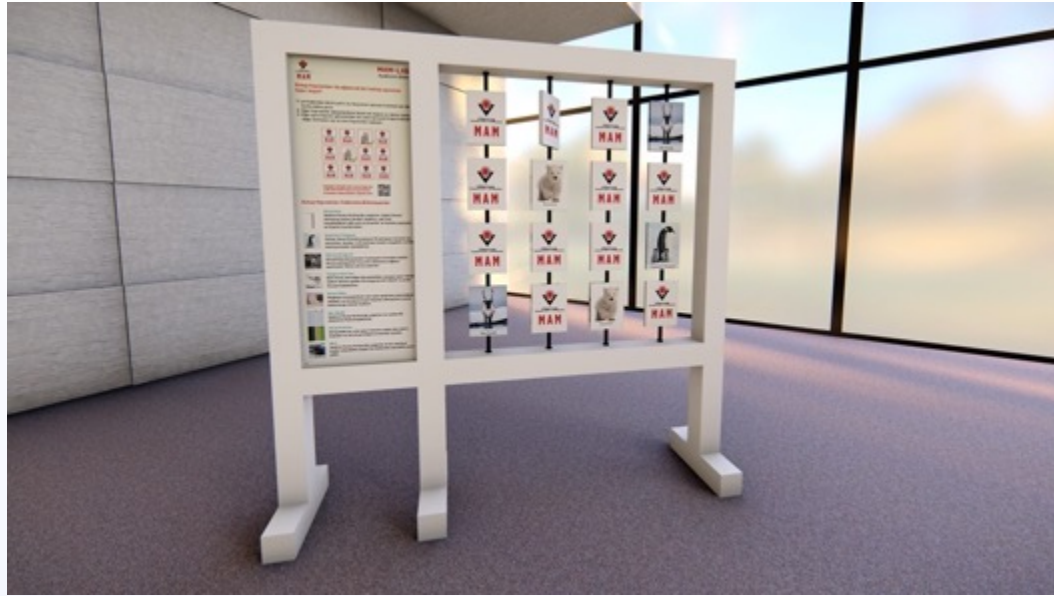
- Ayaküstü Bilim Mikroskop Masası Tasarımı ve Eğitim Hizmeti
- 3 Boyutlu DNA Modeli Tasarımı
- Kutup Hayvanları Eşleştirme Oyunu Tasarımı ve Üretimi
- Atık Su Masası Tasarımı ve Üretimi
- Yakıt Pili Masası Tasarımı ve Üretimi
- Sismometre Düzeneği Tasarımı ve Üretimi
- Bor Mobil Işıklı Pano Tasarımı ve Üretimi
- Olay Yeri İnceleme Sahası Tasarımı, Üretimi ve Eğitim Hizmeti
- R/V TÜBİTAK Marmara Araştırma Gemisi Puzzle Üretimi
- TÜBİTAK Marmara Araştırma Merkezi Dijital Puzzle Uygulaması Üretimi ve Kiosk Tasarımı

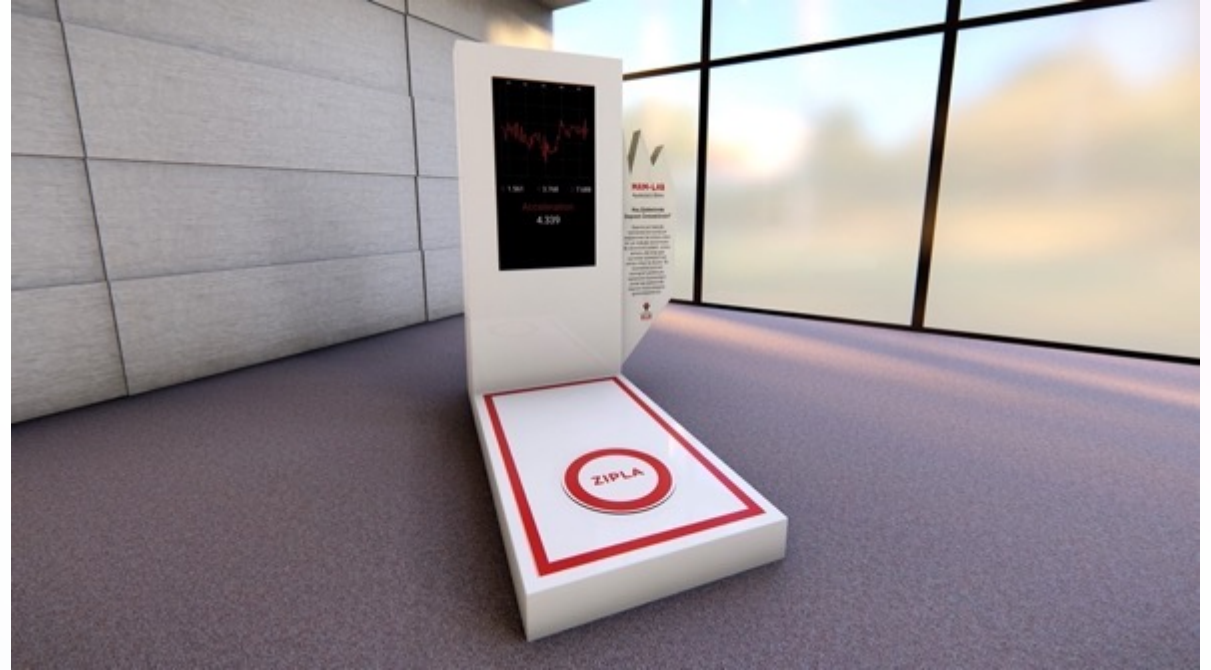






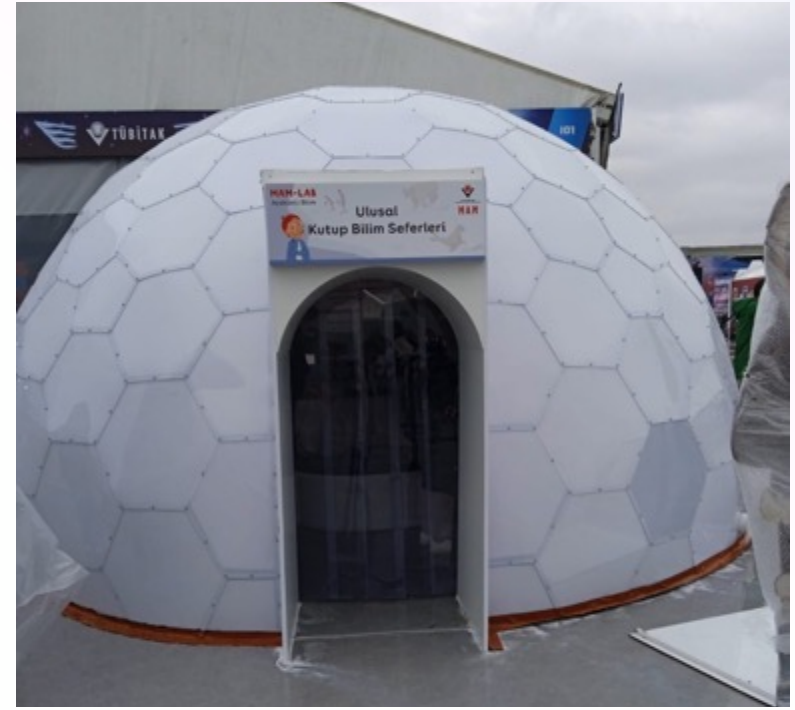






## 2023 İstanbul Teknofest - Hizmetlerimiz;

- Gürültü Bariyeri Tasarımı ve Üretimi,
- İGLU Deneyim Alanı Tasarımı, ve Üretimi,
  - Eskimo Fotoğraf Çekim Alanı
  - Karşılama Bankosu Tasarımı
  - Klima ve Buz Makinesi Temini
  - Ekran Temini
  - Yön Tabelası Tasarımı ve Üretimi
  - Puf Tasarımı ve Üretimi
  - Alana Özel İç Giydirme Tasarımı Uygulaması
  - Aurora Aydınlatma Sistemi





## TÜBİTAK MAM BİLİM ŞENLİKLERİ

TÜBİTAK Marmara Araştırma Merkezi çatısı altında üretilen ve araştırmaları yapılan ürünler, aynı zamanda yeni araştırmaların yapıldığı laboratuvarlar; gözlem şenlikleri ve bilim şenliklerinde bilimsel altyapı ve eğlence ile katılımcılar ile buluşturuldu. Üretilen tüm materyaller deneyim üzerine kuruldu.

- Van Gözlem Şenliği
- Antalya Gözlem Şenliği
- Konya Bilim Festivali
- Erzurum Gözlem Şenliği
- Tuzla Bilim Şenliği





## İSTANBUL HAVALİMANI 2022 RAMAZAN ETKİNLİKLERİ

2022 İstanbul Havalimanı Ramazan etkinlikleri kapsamında iki ayrı geçici sergi ve üç ayrı atölye alanında hizmet verildi.

Etkinlikler kapsamında;

- Kendine Yolculuk Sergisi
- Şafaktan Geceye Büyük Sinan Sergisi
- İslami Geometrik Sanatlar Atölyesi
- Karanlık Oda Atölyesi
- Takımyıldızlar Atölyesi yürütüldü.





Kendine Yolculuk Sergisi



Karanlık Oda, İslami Geometrik Desenler, Takımyıldızlar Atölyesi



Şafaktan Geceye Büyük Sinan Sergisi







## İSTANBUL HAVALİMANI 2023 RAMAZAN ETKİNLİKLERİ

2023 İstanbul Havalimanı Ramazan etkinlikleri kapsamında kurulan Ramazan Köyünde hizmet verildi.

Etkinlikler kapsamında;

- Ramazan Köyü evlerine deneyim alanları kurulması/düzenekler üretilmesi
- Keraban Ağa Çizim Atölyesinin yürütülmesi
- Cast ekibinin organizasyonu
- VR deneyim alanı kurulması
- İslami ve Geometrik Desenler atölyesi yürütülmesi



Tanıtım videosunu izlemek için [tıklayın](#).



Tanıtım videosunu izlemek için [tıklayın](#).



## TEMATİK SINIF TASARIMLARI

Her yaştan bireyin doğa ile bağ kurması veya var olan bağı güçlendirmesi, doğanın içinde insanın yerini keşfetmesi, Dünya'yı fiziksel, ekonomik, biyolojik, sosyolojik ve siyasal yönlerden tanıyabilmesi ve sanatla tanışabilmesi için tematik sınıflar tasarlandı.





Coğrafya Sınıfı



İlkokul Sanat Sınıfı



Okul Öncesi Sanat Sınıfı



Bilim Sınıfı

## TEMATİK DUVAR TASARIMLARI

Kısa ve çarpıcı bilgilerin görseller eşliğinde detaylandırıldığı duvar giydirme çalışmaları okul koridorları, sınıflar, konferans salonları gibi çeşitli mekanlar için tasarlandı.

- Bilim Tarihi Duvarı
- Müzik Duvarı
- Sayıların Evrimi
- Şifahaneler
- Cihannüma
- Rasathaneler
- İslam Şehri



## ÇALIŞAN MEMNUNİYETİ ÇALIŞMALARI

Türk Hava Yolları personelleri çocukları ve aileleri ile yüzü aşkın orman kaşifleri turu düzenlendi. Çekilişler ile belirlenen 2.000 çocuk ve ailesi ile birlikte İstanbul'un ormanlarında keşif yolculukları yapıldı.





## BOTAŞ YAZ OKULLARI

BOTAŞ Sosyal Tesisleri çatısı altında Kurumsal İletişim Başkanlığı bünyesinde 2018, 2019 ve 2023 yıllarında 8-14 yaş aralığında olan personel çocuklarına özel bilim, sanat, astronomi, robotik-kodlama, spor, kuantum ve ekoloji eğitimlerinden oluşan 3 yaz okulu programı gerçekleştirildi.



## BOTAŞ YAZ OKULLARI

68 sanat,  
34 ekoloji,  
36 kuantum,  
34 astronomi,  
80 spor,  
34 bilim,  
34 robotik kodlama  
olmak üzere toplam **320** atölye yapıldı.



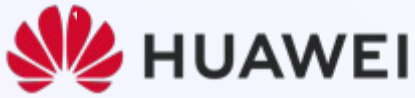
## BEYOĞLU KÜLTÜR YOLU

1-14 Ekim 2023 tarihleri arasında Taksim Kültür Sanat Vakfı'nda gerçekleştirilen Beyoğlu Kültür Yolu Festivali'nde Usturlab yayınevi yazarları ve okuyucuları buluştu. Etkileşimli kitap okuma atölyeleri ve imza etkinlikleri gerçekleştirildi.



## KURUMLARA ÖZEL İNDİRİM KODLARI

Türk Telekom, Vakıf Bank, Huawei, Turkcell, Kuveyt Türk ve Turkish Airlines çalışanları tarafından 6 ay süre ile D&R, İdefix ve Kidega platformlarından, Usturlab Yayınevi ürünleri %50 indirim ile temin edildi. Çalışan memnuniyeti birimleri ile ortak yürütülen projede belirli aralıklarla kurum içi haberleşme uygulaması, kısa mesaj ve mail yoluyla bilgilendirmeler yapıldı.





# usturlab

Karagömrük Mah. Sarmaşık Sok.  
No:40 Fatih / İstanbul

+90 542 206 10 09

+90 543 206 10 99

[bilgi@usturlab.com.tr](mailto:bilgi@usturlab.com.tr)