

# YAYIN KATALOĞU



Büyük şehirlerin ekran karşısında zaman geçirmekten hoşlanan çocuklarını dışarı çıkmaya, yüzünü gökyüzüne ve yeryüzüne çevirmeye, yüz yüze sosyalleşmeye ikna etmek kolay bir iş değil. Bilgiyle önceki jenerasyonlardan farklı bir ilişki kuran bu kuşakta merak duygusu uyandırmak ve onlara keşfetmenin kadim metotlarını hatırlatmak da öyle. Usturlab olarak motivasyonumuzu canlı tutan meydan okuma işte tam da bu noktada başlıyor.

Usturlab yayınları muhatabını evreni içindeki tüm diğer canlılarla birlikte kucaklamaya davet ediyor. Bilim ve sanat tarihinde seyahat etmeyi, felsefeyle tanışmayı, dünyayı fark etmeyi, farklı bakış açıları kazandırmayı vad ediyor. Bunu yaparken onlara açık havada geçirilecek daha fazla zaman, zihinleri kadar ince motor becerilerini de geliştirecek uğraşlar sunuyor.

Eğitim ve danışmanlık tecrübelerinin sağladığı bakış açısıyla kitaplar, kutu oyunları, kart oyunları, eğitim kiti ve maketler tasarlıyor. Türkiye’de öncü nitelik taşıyan özgün yayınları doğa, bilim, felsefe, sanat ve teknoloji alanlarında uzman isimlerin uzun süreli çalışmalarıyla hazırlıyor ve yine Türkiye’de üretiyor. Usturlab bünyesindeki yayınlara ek olarak, kurumların ihtiyaçlarına özel kitap ve oyunlar da tasarlıyor.

+90 542 206 10 09 | bilgi@usturlab.com.tr | usturlab.com.tr



# İÇİNDEKİLER

|    |               |
|----|---------------|
| 4  | ŞİMDİ OKU     |
| 19 | ŞİMDİ OYNA    |
| 34 | HAYDİ TASARLA |
| 42 | HAYDİ ÜRET    |
| 48 | HAYDİ ÖĞREN   |

## ŞİMDİ OKU

Felsefe, sanat, bilim ve ekoloji alanlarında farkındalık yaratmak, sanata ve bilime merakı artırmak için çocuk ve yetişkin kullanımına uygun kitaplar



## KARANLIKTA GÖREBİLİYORUM

Leli'nin hayatı, müzik kampında tanıştığı Orhan'ın karanlık ve zengin dünyasına adım atınca tamamen değişir. Görmek için sadece gözlerle ihtiyacımız olmadığını naif bir dille anlatan bu hikâyede iki küçük çocuğun arkadaşlığına tanık olacak, korkularımızdan arındığımızda ne kadar özgürleştiğimizi fark edeceksiniz.

**Yaş:** +3

**Boyut:** 20,5 x 20,5 cm

**Teknik Detaylar:** 36 Sayfa | Sert Kapak | Kuşe Kağıt

**Tema:** Karanlık, korku, ön yargı, duyu



**Yazar:** Zeynep Handan Aydoğan

**Resimleyen:** Fatima Zeynep Turan



## DEDE TEPE FİDAN

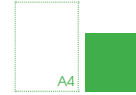
"Eğer bir şeyleri değiştirmek istiyorsan, şikâyet etmek yerine harekete geçmelisin." Güliz Gerdan, doğanın insan hayatındaki rolünü ve emek vermenin önemini şiirsel bir dille anlatırken hem ekolojik farkındalık oluşturuyor hem de harekete geçmenin en temel kural olduğunu hatırlatıyor.

**Yaş:** +3

**Boyut:** 20,5 x 20,5 cm

**Teknik Detaylar:** 36 Sayfa | Sert Kapak | Kuşe Kağıt

**Tema:** Doğa, çevre, motivasyon, farkındalık



**Yazar:** Güliz Gerdan

**Resimleyen:** Güliz Gerdan







## İŞİĞA BİNSEM

Macera, merak ve bilimsel keşiflerle dolu bir yolculuğa hazır olun. Hem de ışık hızında! Büyük bilim insanlarının çocukça sorularının insanlığın geleceğini değiştirmesine odaklanan Küçük Sorular Büyük İnsanlar serisinin ilk kitabı olan Işığa BİNSEM, Albert Einstein'ın çocukluğunu, evrenin gizemlerini ve hayatın kendisini anlatıyor.

**Yaş:** +4

**Boyut:** 29 x 24 cm

**Teknik Detaylar:** 36 Sayfa | Amerikan Cilt | 1. Hamur

**Tema:** Bilim, macera, azim, eğitim, Einstein, fizik, yolculuk, ışık hızı

**Yazar:** Sümeyye Ceylan  
**Resimleyen:** Mehmet Direk



## ŞAPKAMI GERİ İSTİYORUM

Ayının şapkası kaybolmuştur ve onu geri istemektedir. Nazıkçe, karşılaştığı hayvanlara şapkayı görüp görmediklerini sorar. Her hayvan "hayır" der. Ayı umutsuzluğa kapılırken bir geyik gelir ve sorduğu basit bir soru, ayının hafızasını tetikler. Tamamen diyaloglarla anlatılan bu lezzetli hikâye, görsel mizahla dolu zekice çizimlerle okuyucuyu sırdaş kılar. Ödüllü yazar Jon Klassen'in kaleminden çıkan bu eser Şapka serisinin ilk kitabı olma özelliği de taşıyor.

**Yaş:** +4

**Boyut:** 20 x 28 cm

**Teknik Detaylar:** 40 Sayfa | Yumuşak Kapak | 1. Hamur

**Tema:** Mizah, kayıp eşya, hafıza, diyalog, şapka serisi

**Yazar:** Jon Klassen

**Resimleyen:** Jon Klassen

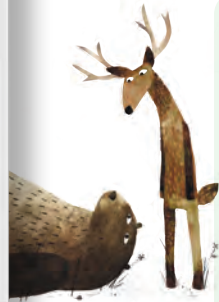


Şapkamı gördün mü?

Bütün gün hiçbir şey görmedim.  
Bu kayaya tırmanmaya çalışıyorum.

Seni tepesine çıkarmamı ister misin?

Evet, lütfen.





## BU BENİM ŞAPKAM DEĞİL

Küçük bir balık, kendisine tam uyan yuvarlak mavi bir şapka takarak görüş alanına hızla girdiğinde, başının belada olması an meselesidir. Neyse ki o sırada devasa balık uyanmayacaktır. Uyansa bile ne olduğunu asla bilemeyecektir. Kate Greenaway ve Caldecott Madalyası'nı bu eser ile birlikte kazanan Jon Klassen, bu mizah dolu hikâyesiyle görsel mizahı ön plana çıkarıyor.

**Yaş:** +4

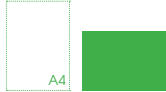
**Boyut:** 28 x 20

**Teknik Detaylar:** 40 Sayfa | Yumuşak Kapak | 1. Hamur

**Tema:** Mizah, hırsızlık, suçluluk, şapka serisi

**Yazar:** Jon Klassen

**Resimleyen:** Jon Klassen



## BİR ŞAPKA BULDUK

İki kaplumbağa bir şapka bulur. Şapka ikisine de çok yakışır, ancak sadece bir tane şapka vardır. Jon Klassen'ın görsel komedisi ve aldatıcı sadeliğiyle öne çıkan bu hikâyede, değişen gözler tüm hikâyeyi anlatır. Lezzetli bir şekilde gelişen olay örgüsü, beklenmedik bir yöne sapar. Üç bölümden oluşan bu ustaca tempolanmış hikâye, hem hayranları hem de yeni okuyucuları memnun edecektir.

**Yaş:** +4

**Boyut:** 20 x 28 cm

**Teknik Detaylar:** 56 Sayfa | Yumuşak Kapak | 1. Hamur

**Tema:** Paylaşma, görsel mizah, ikilem, şapka serisi

**Yazar:** Jon Klassen

**Resimleyen:** Jon Klassen



## SERİNİN TÜM KİTAPLARI

ÇOK  
YAKINDA

## BEYİN GIDIKLAYAN SORULARA CEVAPLAR UZAYDA YAŞAM VAR MI?

Bu seri, çocukları kurgu dışı okumaya teşvik etmek ve onları bilime tamamen dahil etmek için tasarlanmış kapsamlı bir kaynaktır. Her kitap, gezegenimiz ve uzay hakkında düşündürücü bir soruya odaklanır: "Ağaçlar birbiriyle konuşur mu?" veya "En büyük dinozor hangisi?" gibi. Kitaplar, çocukların, velilerin ve öğretmenlerin deneyimlerini zenginleştirmek için tasarlanmış ücretsiz indirilebilir ek kaynaklar ve özel bir web sitesi ile desteklenir.



Şimdiye Kadarki En  
Büyük Dinozor Bu mu?  
(Paleontoloji)



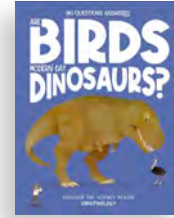
Ağaçlar Birbirleriyle  
Konuşabilir mi?  
(Dendroloji)



Anılar Doğanın Ufak  
Kahramanları mı?  
(Melitoloji)



Yılanlar Depremi  
Tahmin Edebilir mi?  
(Ofiyoloji)



Kuşlar Günümüzün  
Dinozorları mı?  
(Ornitoloji)



Ay'da Asla  
Yaşayabilecek miyiz?  
(Selenoloji)



Hava Tahmini Yapmak  
Hayat Kurtarır mı?  
(Meteoroloji)



Okyanuslar Nefes  
Almamıza Nasıl  
Yardımcı Olur?  
(Okyanus Bilimi)



Mantarlar Dünyayı  
Kurtarabilir mi?  
(Mikoloji)



Balinalar ve Yunuslar  
İnsanlardan Daha mı  
Zeki? (Setoloji)



Volkanlar Ay'ı Maviye  
Çevirebilir mi?  
(Vulkanoloji)





"İHA NASIL YAPILIR?"  
YAKINDA!



## UÇAK NASIL YAPILIR?

Tamamı renkli, detaylı teknik çizimlere yer verilen bu kitap, uçakların taslak çizimlerinden başlayarak kanat, motor, kabin içi gibi en ince detaylara varıncaya kadar bütün üretim ayrıntılarını gösteriyor. Uçak üretim sürecinin tasarım, imalat, taşınma, birleştirme, test ve saha aşamalarını işlevleriyle beraber açıklıyor.

Yaş: +8

Boyut: 21 x 28 cm

Teknik Detaylar: 64 Sayfa | Sert Kapak | Kuşe Kâğıt

Tema: Havacılık, teknoloji, tasarım, STEM, uçak

Yazar: Murat Köse

Resimleyen: Mesut Ataş



## DOĞANIN GİZLİ İŞARETLERİ

Doğa eğitmeni Craig Caudill, evinin yakınlarındaki arazilerde yaptığı yürüyüşlerden ve dünyanın dört bir yanındaki araştırmalardan elde ettiği 200'den fazla ipucunu bu kitapta bir araya getiriyor. İster kırsalda yürüyüşe çıkın, ister sahil boyunca dolaşın ya da gece gökyüzünün altında bir maceraya atılın, bu rehber size kaya, gökyüzü, bitkiler, hayvanlar ve hava olaylarının gizli işaretlerini keşfetme fırsatı sunuyor.

Yaş: +8

Boyut: 23,5 x 29 cm

Teknik Detaylar: 64 Sayfa | Sert Kapak | 1. Hamur

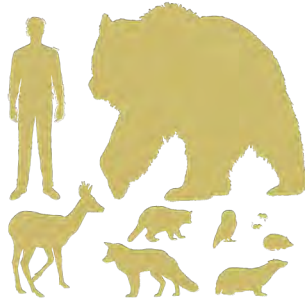
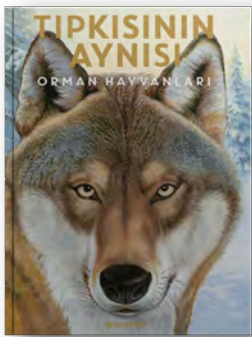
Tema: Doğa rehberi, tabiat



Yazar: Craig Caudill

Resimleyen: Carrie Shryock





## TIPKISININ AYNISI

### ORMAN HAYVANLARI

Gerçek bir kurtla karşılaşmak mı? Aniden bir ayıyla yüz yüze gelmek. Ya da bir geyiğin kocaman gözlerine bakmak. Vahşi doğada böyle bir şey neredeyse imkansızdır. Çünkü çoğu hayvan çok utangaçtır ve biz insanlardan saklanır. Ancak bu kitapta doğrudan bize bakıyorlar. Göz göze, çok yakın. Gerçekte oldukları kadar büyük tasvir edilmiş. Tipkisinin aynısı!

Yaş: +8

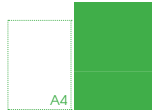
Boyut: 24,8 x 34,7 cm

Teknik Detaylar: 64 Sayfa | Sert Kapak | Mat Kuşe

Tema: Hayvanlar alemi, orman hayvanları

Yazar: Holger Haag

Resimleyen: Manfred Rohrbeck



## TIPKISININ AYNISI

### AFRİKA HAYVANLARI

Bir aslanla yüz yüze gelmeye ne dersiniz? Bir timsahın gözlerinin derinliklerine bakmak ister misiniz? Doğada neredeyse imkânsız olan bu deneyimi bu kitapla yaşayabilirsiniz. Afrika'nın hayvanları bize yakından, gözümüzün içine bakıyorlar. Birinci sınıf illüstrasyonlar, 15 yabancı hayvanı gerçekten oldukları büyüklükte gösteriyor.

Yaş: +8

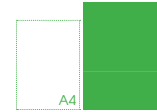
Boyut: 24,8 x 34,7 cm

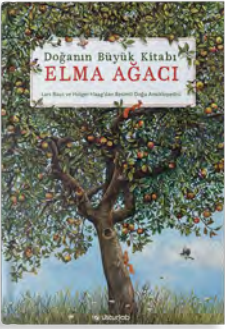
Teknik Detaylar: 64 Sayfa | Sert Kapak | Mat Kuşe

Tema: Tabiat, doğa, yabancı hayvanlar

Yazar: Holger Haag

Resimleyen: Lars Baus





## DOĞANIN BÜYÜK KİTABI ELMA AĞACI

Holger Haag'ın bu eseri, okurları bir elma ağacının mevsimler boyunca süren büyüleyici yolculuğuna davet ediyor. Birinci sınıf yağlı boya illüstrasyonlarla hazırlanmış bu ansiklopedi, doğanın döngüsünü ve yaşamın gizli ayrıntılarını eşsiz bir gerçeklikle gözler önüne seriyor. Bu yolculukta her mevsimde değişen renkleri ve dallarında saklanan küçük canlıları tanıma imkanı sunuyor.

Yaş: +8  
Boyut: 24,8 x 34,7 cm  
Teknik Detaylar: 54 Sayfa | Sert Kapak | Mat Kuşe  
Tema: 54 Sayfa | Sert Kapak | 150 gr mat kuşe



Yazar: Holger Haag  
Resimleyen: Lars Baus



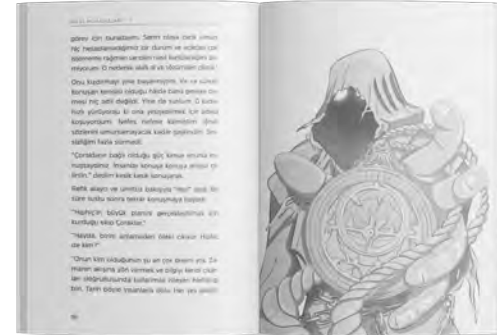
## BİLGİ MUHAFIZLARI ZAMAN SANSARLARINA KARŞI

Kahraman olmak isteyen Fuat'ın yolu gelecekte gelen ve keçi ile zamanlar arası yolculuk yapan Refik ile kesişir. Zamanın hafızasını korumak için çıkılan bu yolculuk beklenmedik bir arkadaşlığın başlangıcı olur. Sırlarla dolu bir keçi ile yolculuğa çıkan Fuat ve Refik, zamanın akışına yön vermek isteyen Bedbin, zaman sansarları Çoraklar ve anı yutucu Kurutuculara karşı geleceği korumak için geçmişe bir yolculuğa çıkıyor.

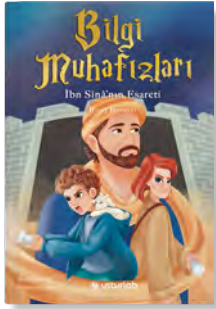
Yaş: +10  
Boyut: 19,5 x 13,5 cm  
Teknik Özellikler: 100 Sayfa | Fleksi Kapak | Holmen  
Tema: Macera, yolculuk, arkadaşlık, Biruni, bilim, tarih, zaman yolculuğu



Yazar: Fatma Çağdaş Borekçi  
Resimleyen: Sümeyra Şen







HÂRİZMİ  
YAKINDA!



## BİLGİ MUHAFIZLARI İBN SİNÂ'NIN ESARETİ

Zamanın hafızasını koruma yolculuğunda Refik ve Fuat'ın yeni durağı Bağdat olur. Bedbin ve Kambur, İbn Sînâ'ya kumpas kurmuş, onu yıllar sürecek bir esarete mahkûm etmiştir. Bilgi muhafızları, 10. yüzyıla yaptıkları yolculukta Bîrûnî ve İbn Sînâ arasındaki bilgi akışını güvence altına alarak, Bedbin'in Kamburu ile yüzleşiyor.

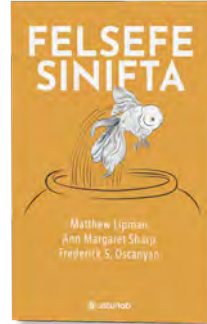
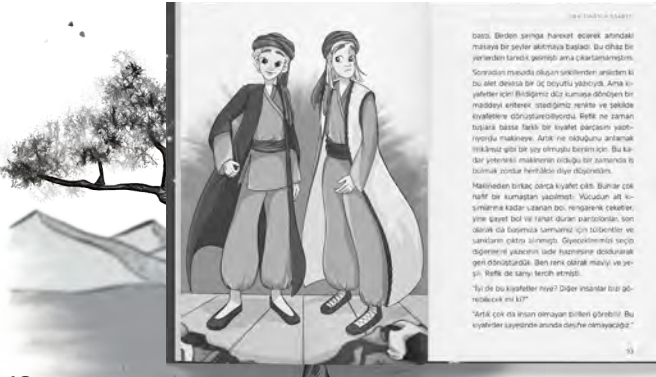
Yaş: +10

Boyut: 13,5 x 19,5 cm

Teknik Detaylar: 100 Sayfa | Fleksi Kapak | Holmen

Tema: Macera, yolculuk, arkadaşlık, Bîrûnî, bilim, tarih, zaman yolculuğu

Yazar: Raşit A. Burucu  
Resimleyen: Sümeyra Şen



## FELSEFE SINIFTA

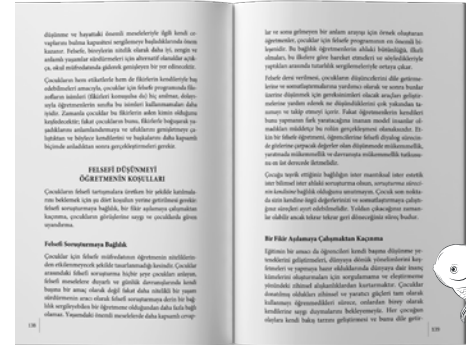
Çocuklara eğitimde felsefi düşüncenin nasıl kullanılabileceğini gösteren öğretmenler için hazırlanmış bir ders kitabıdır. Kitap, okullarda öğretmenin belli konular olmasından ziyade daha çok düşünme yolları olmasını gerektiği varsayımını savunuyor, Matthew Lipman'ın başkanlığı yaptığı Çocuklar için Felsefeyi Geliştirme Enstitüsü'nde hazırladığı müfredatı tanımlıyor ve kullanımını açıklıyor.

Boyut: 13,5 x 21 cm

Teknik Özellikler: 348 Sayfa | Karton Kapak | Holmen

Tema: P4C, felsefe, edebiyat

Yazar: Matthew Lipman, Ann Margaret Sharp,  
Frederick S. Oscanyan





## FELSEFE OKULDA

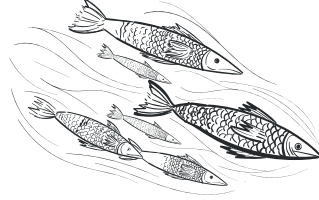
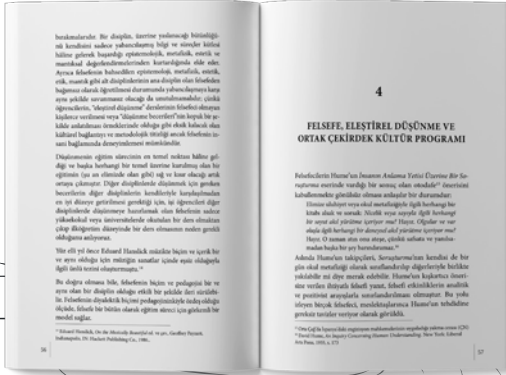
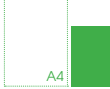
Eser, Lipman'ın Felsefe Sınıfta kitabının bir tamamlayıcısı olarak Türkçe literatüre kazandırılmıştır. Lipman bu kitabında çocukları felsefi girişime katılmaya teşvik ederken bu süreçte katılmalarını sağlayan müfredat materyalleri geliştirme konusundaki öncü çalışmalarına devam ediyor.

**Boyut:** 13,5 x 21 cm

**Teknik Özellikler:** 324 Sayfa | Karton Kapak | Holmen

**Tema:** P4C, felsefe, edebiyat

**Yazar:** Matthew Lipman



## HADİ FELSEFE YAPALIM

Hadi Felsefe Yapalım, çocuklar için Felsefe (P4C) yöntemi ile kurgulanmış uygulamalı 18 felsefe atölye çalışmasını içeriyor. Küçük Prens, Küçük Kara Balık, Alice Harikalar Diyarında ve Momo gibi dünya edebiyatının önemli 4 klasliğini uyaran olarak kullanarak 18 felsefi kavram etrafında şekillenen felsefe eğitimleri sunuyor.

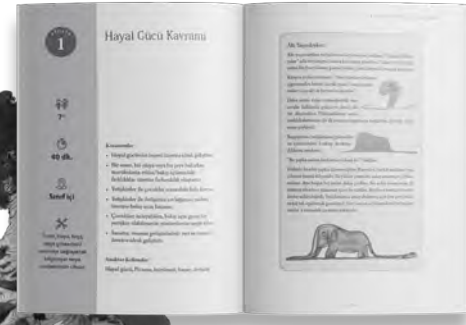
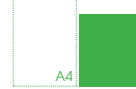
**Ölçü:** 16 x 23 cm

**Teknik Özellikler:** 112 Sayfa | Karton Kapak | 1. Hamur

**Tema:** P4C, felsefe, edebiyat, Momo, Alice Harikalar Diyarında, Küçük Prens, Küçük Kara Balık, atölye, eğitim

**Yazar:** Yıldız Kukul

**Resimleyen:** Sümeyra Şen





## HADİ FELSEFE YAPALIM - 2 DESTANLAR

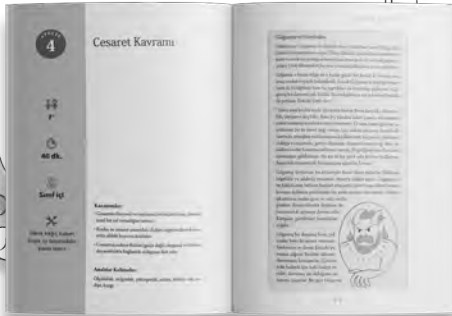
Çocuklar İçin Felsefe (P4C) yöntemiyle hazırlanan bu rehber kitap, Dede Korkut Hikâyeleri ve Gilgamiş Destanı'nı çocukların dünyasına uyarlıyor. 19 derin felsefi kavramı, 19 uygulamalı atölye çalışmasıyla keşfe çıkarıyor. Çocukların destanlarla tanışırken, cesaret, adalet, özgürlük gibi temel kavramları sorgulamalarını sağlayan bu atölyeler, eğitimcilere kapsamlı bir rehber sunuyor.

**Ölçü:** 16 x 23 cm

**Teknik Özellikler:** 184 Sayfa | Yumuşak Kapak | 90 gr 1. Hamur

**Tema:** Felsefe, P4C, Destanlar, Gilgamiş, Dede Korkut

**Yazar:** Yıldız Kulkul, Asude Vildan Efe  
**Resimleyen:** Sümeyra Şen



## HADİ FELSEFE YAPALIM - 3 İSLAM FELSEFESİ KLASİKLERİ

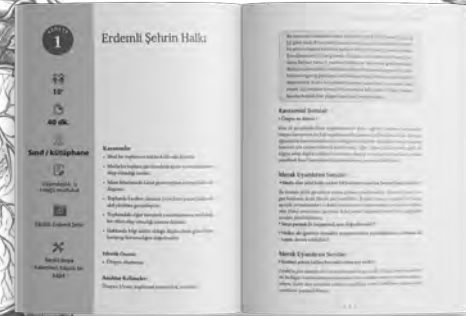
Çocuklar İçin Felsefe (P4C) yaklaşımıyla hazırlanan bu rehber kitap, İslam filozoflarının derin düşüncelerini çocukların dünyasına taşıyor. Fârâbî'den İbn Sînâ'ya uzanan zengin mirasın temel kavramları, interaktif ve uygulamalı atölyelerle keşfediliyor. Çocuklar adalet, erdem ve gerçeklik gibi temel kavramları sorgularken, kültürel kökleriyle bağlarını güçlendirecek bir yolculuğa çıkıyorlar.

**Ölçü:** 16 x 23 cm

**Teknik Özellikler:** 184 Sayfa | Yumuşak Kapak | 90 gr 1. Hamur

**Tema:** Felsefe, P4C, İslam Felsefesi

**Yazar:** Fatma Demirel Mistak





## BİYOMİMİKRI İLHAMINI DOĞADAN ALAN İNOVASYON

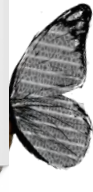
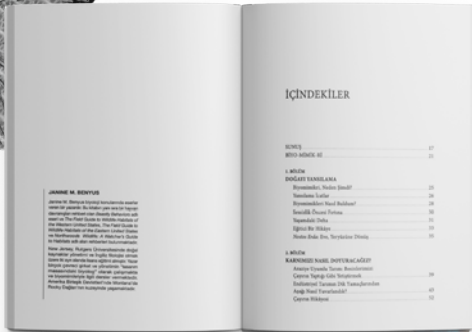
Biyomimikri, doğadaki iyi fikirleri -örümcek ipini, çayır çimenini, deniz kabuklarını ve beyin hücrelerini- inceleyen ve bunları insan kullanımına uyarlayan devrim niteliğinde yeni bir bilimdir. Bilim yazarı ve eğitimcisi Janine Benyus bizi insan yaşamını sürdürmeyle ilgili sorunlara yaratıcı çözümler bulan başına buyruk araştırmacılarla laboratuvarlara ve sahaya götürüyor.

**Boyut:** 13,5 x 21 cm

**Teknik Özellikler:** 404 Sayfa | Karton Kapak | Holmen

**Tema:** Doğa, biyomimikri, teknoloji, ilham, buluş

**Yazar:** Janine M. Benyus



## TEMBEL TENEKELER VE KORKAK TAVUKLAR İÇİN ÖZGÜR ÇİZGİLER

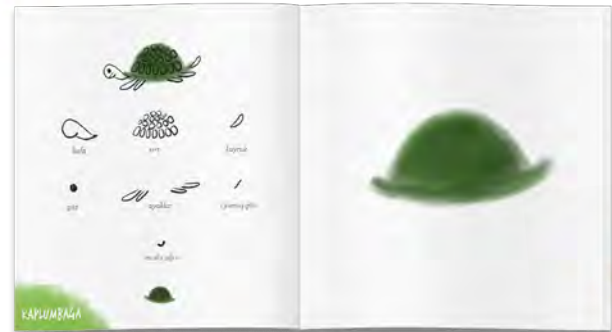
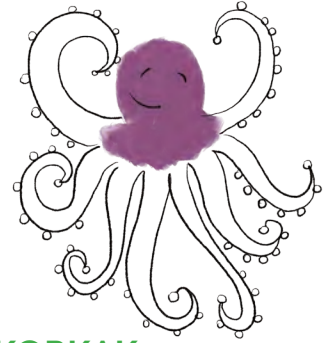
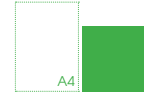
Çizim yapmakta zorlanan, çizgilerini özgürce ve kolaylıkla kâğıda dökmek isteyen çocuklar ve yetişkinlerin keyif alarak içindeki sanat etkinliklerini yapacağı eğlenceli ve sevimli bir sanat kitabı. Sanat becerilerini, duygusal gelişimi ve ince motor becerilerini destekliyor.

**Yaş:** +3

**Ölçü:** 21 x 21 cm

**Teknik Özellikler:** 58 Sayfa | Karton Kapak | 1. Hamur

**Tema:** Sanatsal gelişim, etkinlik, doğa, duygusal gelişim, çizim







"ASTRONOMİ  
GÜNLÜĞÜ"  
YAKINDA!



## TABİAT GÜNLÜĞÜ

Tabiat Günlüğü, bireylerin dört farklı mevsimde takip edebileceği doğa olayları ile ilgili bilgileri, doğayı gözlem ihtiyaç listesini, gözlem rehber ipuçlarını, kışkırtıcı soruları, şaşırtıcı bilgileri sunuyor. Günlük, dört mevsim doğa kayıtlarını kolaylaştırmak için tasarlandı.

Yaş: +5

Ölçü: 16,5 x 21,5 cm

Teknik Özellikler: 130 Sayfa | Karton Kapak | 1. Hamur

Tema: Doğa, yazı ve çizim becerileri, gözlem, kayıt, günlük, etkinlik



# ŞİMDİ OYNA

Çocukların dünyasına hitap eden, nitelikli bilgiyi ve eğlenceyi içeren kutu ve kart oyunları





## TABIATIN İZİNDE ARAŞTIRMA OYUNU

Açık yeşil bir alanda, bir ormanda veya deniz kıyısında; yalnızken, yakın çevre veya arkadaşlar ile birlikte oyunlar sizi bekliyor. Tabiatın izinde doğa ile kovan bağları yeniden inşa etmek ve onu tüm duyular ile deneyimlemek için kâşiflerle buluşuyor.

**Oyuncu Sayısı:** En az 2

**Ölçü:** 18 x 13 x 4 cm

**Kart Sayısı:** 104 kart

**Tema:** Takım oyunu, çevreye duyarlı, açık hava aktivitesi, doğa, keşif, araştırma



## EKOSİSTEM BESİN ZİNCİRİ OYUNU

Bireyin canlı ve cansız varlıkları ayırt etmesini ve canlıların temel ihtiyaçlarının neler olduğunu keşfetmesini sağlayan bir kart oyunu. Oyun aynı zamanda doğayı sevmeyi ve korumayı içselleştiren kâşiflerin; çevresine duyarlı ve bütünü algılayan birey olma yolunda ilerlemesini amaçlıyor.

**Oyuncu Sayısı:** En az 2

**Ölçü:** 18 x 13 x 4 cm

**Kart Sayısı:** 60 kart

**Tema:** Doğa oyunu, STEM, algı ve hafıza, strateji, ekosistem, besin zinciri, canlılar



Ayrıntılı bilgi için;





ARAPÇA  
SATIŞA  
HAZIR!



## KAWKABA TAKIMYILDIZ OYUNU

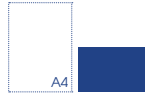
Astronomiye aşinalık kazandırmak, uzay bilimlerine katkı sağlamış önemli bilim insanlarını tanıtmak ve takimiyıldızlar hakkında bilgi vermek amacıyla hazırlandı. Aynı zamanda flaş kart olarak hazırlanan oyunda kartların üzerindeki şekillerden yararlanarak çıplak gözle, gökyüzünde takimiyıldızlar bulmayı deneyebilirsiniz.

**Oyuncu Sayısı:** En az 2

**Ölçü:** 18 x 13 x 4 cm

**Kart Sayısı:** 104 kart

**Tema:** STEM, eğitici oyun, strateji, algı ve hafıza, astronomi, takimiyıldızı, uzay, gözlem



Ayrıntılı bilgi için;



## LİDER ÇİFTÇİ TARIM TEKNOLOJİLERİ OYUNU

Dünyada ilk tarım teknolojileri oyunu olan Lider Çiftçi, teknolojiyi kullanarak doğa ile barışık tarımın nasıl yapılacağını bireylere aktarmayı amaçlayan bir tarım teknolojileri oyunudur. Harika kart olarak hazırlanan kartlar ile tarım ve teknoloji alanında önemli çalışmalarını bilim insanlarını öğretiyor.

**Yaş:** +8

**Oyuncu Sayısı:** 2-4

**Ölçü:** 25 x 25 x 6 cm

**Materyal:** 1 Oyun Levhası, 4 Oyuncu Paneli, 24

Araç Kartı, Avatar Kartı, 120 Mahsul Pulu, 4 Mahsul

Deposu, 112 Oyun Kartı

**Tema:** STEM, tarım teknolojileri, eğitici, oyun strateji, insansız araçlar, tarım



Ayrıntılı bilgi için;







## GÖREV MARS

Robotik ve kodlamanın temellerini eğlence ve bilgi ile buluşturan bir kutu oyunu. Oyunda, Dünya'daki kontrol merkezlerinden Mars gezegenindeki ve yörüngesindeki uzay araçları kodlanarak, bilimsel araştırma görevleri tamamlanıyor. Robotik kodlamanın temel kavramları olan algoritma oluşturma, kod yazma gibi yetkinlikleri kazandırıyor.

**Yaş:** +8

**Oyuncu Sayısı:** En az 2

**Ölçü:** 25,5 x 25,5 x 5,5 cm

**Materyal:** Oyun Levhası, 4 Kontrol Merkezi Paneli, 40 Görev Kartı, 50 Öncü Kartı, 4 Oyun Kuralları, Komut Pulları, Kесе

**Tema:** Robotik, kodlama, uzay görevi, keşif, yolculuk, strateji



Ayrıntılı bilgi için;



32



## BULDUM BULDUM

Oyun tombala oyunu mantığına dayanarak çocuklara farklı meyveleri öğretmeyi amaçlıyor. Ailecek, arkadaşlarla, okulda veya seyahatlerde keyifle oynanabiliyor. Broşürde yer alan tanıtım yazıları ile meyvelerin yetiştiği yerler hakkında bilgi veriyor.

**Yaş:** +5

**Oyuncu Sayısı:** 2 - 8

**Ölçü:** 22,5 x 22,5 x 5 cm

**Materyal:** 90 Meyve Kartı, 8 Oyun Levhası, 130 Pul Broşür, Kесе, Oyun Kitapçığı

**Tema:** Aile oyunu, hafıza, eğitici, meyveler, tombala







## TAM İSABET BÖCEKLER

Tam İsabek Böcekler, klasik bingo oyununun eğlenceli dinamiklerini doğanın zarafetiyle birleştiriyor. Oyuncular, 90 farklı çiçek kartından seçerek, çekilen böcekleri kendi kartlarıyla eşleştirmeye çalışıyorlar. Bu eğlenceli oyun, aileler ve arkadaş grupları için mükemmel bir seçenek sunuyor. Hem çocuklar hem de yetişkinler, doğanın güzelliklerini keşfederken keyifli zaman geçirmenin tadını çıkarıyor.

**Yaş:** +5

**Oyuncu Sayısı:** 2+

**Ölçü:** 22,5 x 22,5 x 5 cm

**Materyal:** 90 Meyve Kartı, 5 Oyun Levhası, Broşür, Kese, Oyun Kitapçığı

**Tema:** Aile oyunu, hafıza, eğitici, meyveler, tombala



## TAM İSABET ÇİÇEKLER

Tam İsabek Çiçekler, klasik bingo oyununun eğlenceli dinamiklerini doğanın zarafetiyle birleştiriyor. Oyuncular, 90 farklı çiçek kartından seçerek, çekilen çiçekleri kendi kartlarıyla eşleştirmeye çalışıyorlar. Bu eğlenceli oyun, aileler ve arkadaş grupları için mükemmel bir seçenek sunuyor. Hem çocuklar hem de yetişkinler, doğanın güzelliklerini keşfederken keyifli zaman geçirmenin tadını çıkarıyorlar.

**Yaş:** +5

**Oyuncu Sayısı:** 2+

**Ölçü:** 22,5 x 22,5 x 5 cm

**Materyal:** 90 Meyve Kartı, 5 Oyun Levhası, Broşür, Kese, Oyun Kitapçığı

**Tema:** Aile oyunu, hafıza, eğitici, meyveler, tombala





## MEYVE DEDEKTİFLERİ

Dikkat, hafıza ve strateji geliştirme becerilerini destekleyen bir kutu oyunu. Meyveleri ve meyvelerin nasıl hasat edildiğini eğlenceli bir kurgu içinde veren oyun lezzetli bir meyve bahçesinde eğlenceli bir yolculuk sunuyor.

**Yaş:** +5

**Oyuncu Sayısı:** 2-4

**Ölçü:** 25 x 25 x 5 cm

**Materyal:** 16 Kart, 16 Pul, 1 Oyun Levhası, 4 Piyon, Oyun Broşürü

**Tema:** Eğitici oyun, strateji geliştirme, algı ve hafıza, doğa oyunu, meyve hasadı



## İLHAM VEREN HAYVANLAR

50 farklı canlıyı ve onlardan ilham alarak üretilen teknolojileri anlatan bir kart oyunudur. Oyun, bireylere biyomimikri terimini ve mantığını kavramaları için alan sunuyor. Hayal gücü ve dil gelişimini destekliyor.

**Yaş:** +6

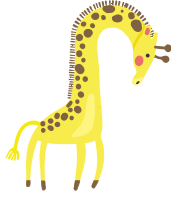
**Oyuncu Sayısı:** En az 2

**Ölçü:** 13 x 10 x 2 cm

**Materyal:** 60 Kart, 2 Oyun Broşürü

**Tema:** STEM, eğitici oyun, biyomimikri, algı ve hafıza, teknoloji, ilham





## DÜNYA HARİTASI YAPBOZU

Dünya Şehirleri ve Başkentler Haritası 48 Parça Puzzle ile dünya turuna çıkıyoruz! Bu yapboz, dünyanın dört bir yanındaki şehirleri ve başkentleri, o bölgelere özgü hayvanlarla birlikte evinize getiriyor.

**Yaş:** +6  
**Oyuncu Sayısı:** 1+  
**Ölçü:** 33 x 23 cm  
**Materyal:** Mukavva Puzzle  
**Tema:** Eğitici oyun, coğrafya



## TÜRKİYE TARIM HARİTASI YAPBOZU

Türkiye Tarım Haritası 48 Parça Puzzle ile ülkemizin bereketli topraklarında bir yolculuğa çıkıyoruz! Bu yapboz'la, Türkiye'nin farklı şehirlerinde yetişen meyve, sebze ve hububat çeşitlerini tanıyoruz.

**Yaş:** +6  
**Oyuncu Sayısı:** 1+  
**Ölçü:** 33 x 23 cm  
**Materyal:** Mukavva Puzzle  
**Tema:** Eğitici oyun, coğrafya







## TÜRKİYE KÜLTÜR HARİTASI YAPBOZU

Türkiye Haritası 48 Parça Puzzle ile ülkemizin her köşesinden esintileri evinize getiriyoruz. Bu yapboz Türkiye'nin her bir ilini temsil eden kültürel sembollerle dolu.

**Yaş:** +6  
**Oyuncu Sayısı:** 1+  
**Ölçü:** 33 x 23 cm  
**Materyal:** Mukavva Puzzle  
**Tema:** Eğitici oyun, coğrafya



## TÜRKİYE DOĞAL GÜZELLİKLER HARİTASI YAPBOZU

Türkiye Doğal Güzellikler Haritası 48 Parça Puzzle ile ülkemizin doğasını keşfediyoruz. Bu yapboz, Türkiye'nin 81 ilinden 89 tabiat harikasını evinize getiriyor.

**Yaş:** +6  
**Oyuncu Sayısı:** 1+  
**Ölçü:** 33 x 23 cm  
**Materyal:** Mukavva Puzzle  
**Tema:** Eğitici oyun, coğrafya









## PIRIL İLE DOĞAYI KEŞFEDİYORUM

Doğayı yakından incelemek, keşfetmek ve etkileşime geçmek için kullanılacak bir doğa gözlem kiti. İçerisinde bulunan keşif defteri ve Tabiat Günlüğü ile verileri kaydetmeyi, büyüteç, böcek gözlem maketi ve doğanın renkleri oyunu ile ekosistemi yakından tanımayı sağlıyor.

Yaş: +6

Ölçü: 22 x 30,5 x 4,5 cm

**Materyal:** Tabiat Günlüğü, Keşif Defteri, Tohum Kiti,

Gözlem Kutusu Maketi, Bez Çanta, Büyüteç, Sticker

**Tema:** Çevreye duyarlı, eğitici, dikkat, doğa, keşif, kayıt, etkinlik





## SÜRPRİZ KUTUSU MİNİ SERİSİ

TRT Çocuk kanalının Sürpriz Kutusu programında yapılan etkinliklerden yola çıkılarak hazırlanmış bilim, doğa, tasarım ve sanat olmak üzere 4 temadan oluşan konsantr e etkinlik serisi. Ürünler set şeklinde ya da tek tek kullanılabilir. Kesme, çizme, yapıştırma gibi konularda çocukları geliştirirken, geri dönüşüm hakkında farkındalık kazandırıyor.

**Yaş:** +6

**Ölçü:** 21 x 29,7 cm

**Materyal:** Özel Tasarım Etkinlik Şablonları, Etkinlik Tasarımına Yardımcı Materyaller, Broşür

**Tema:** Çevreye duyarlı, eğitici, gelişimi destekleyici, STEM, tasarım odaklı düşünme, doğa, bilim, sanat, tasarım



## UZAYI KEŞFEDİYORUM ASTRONOMİ ETKİNLİK KİTİ

Aslan ile Uzay Keşfediyorum etkinlik kiti içerisindeki 12 etkinlik ile çocuklara takımyıldızlarının isimlerini ve bu isimleri kimlerin verdiğini, hangi yıldızın okşamları nereden görüldüğünü, güneş tutulmasının nasıl olduğunu, Dünya'nın uzayda nasıl düşmeden asılı durduğunu ve daha fazlasını öğretmeyi amaçlıyor.

**Yaş:** +6

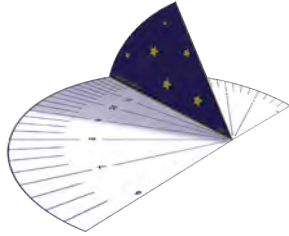
**Ölçü:** 21,5 x 30,2 x 1,5 cm

**Materyal:** Özel Tasarım Etkinlik Şablonları, Etkinlik Tasarımına Yardımcı Materyaller, Etkinlik Kitapçığı

**Tema:** Teknoloji, STEM, maket, etkinlik, astronomi, gezegen







## ASTRONOMİ KİTİ

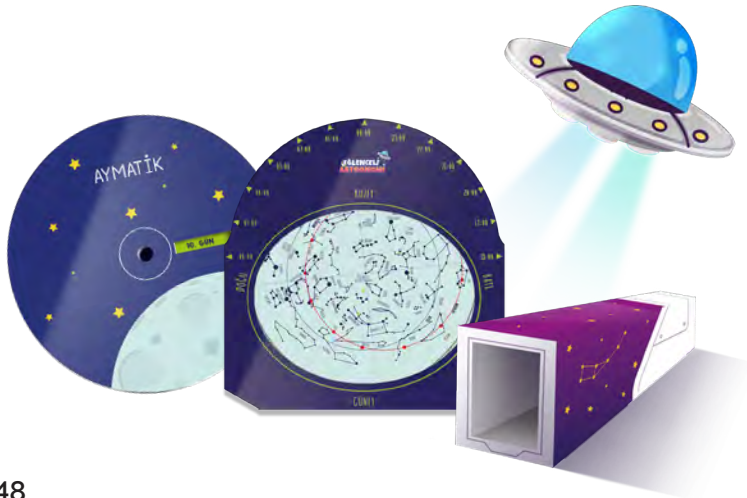
5 etkinlik ile çocuklara takımyıldızlarının isimlerini ve bu isimleri kimlerin verdiğini, hangi yıldızın akşamları nereden görüldüğünü, güneş tutulmasının nasıl olduğunu, Dünya'nın uzayda nasıl düşmeden asılı durduğunu ve daha fazlasını öğretmeyi amaçlıyor.

**Yaş:** +6

**Ölçü:** 21,5 x 30,2 x 1,5 cm

**Materyal:** Özel Tasarım Etkinlik Şablonları, Etkinlik Tasarımına Yardımcı Materyaller, Etkinlik Kitapçığı

**Tema:** Teknoloji, STEM, maket, etkinlik, astronomi, gezegen



## TARIM TEKNOLOJİLERİ EĞİTİCİ ETKİNLİK KİTABI

“Oku, Renk Al, Kodla” temasıyla, yenilikçi çiftçi karakterleri aracılığıyla tohumların maceralarına eşlik edin! Tarımın ve çiftçiliğin uzun soluklu hikâyesini biraz daha yakından tanırken, bir sonraki nesil tarım teknolojilerinin araçlarını keşfedebilirsiniz.

**Yaş:** 12-13 ve 14-15

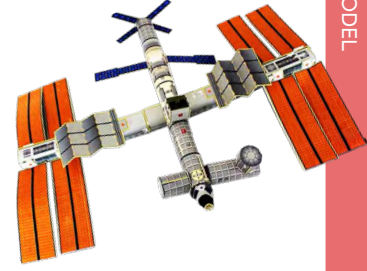
**Tema:** Eğitim programı, teknoloji eğitimi, tarımsal teknoloji





# HAYDİ ÜRET

Eğitim kurumlarında ya da evde çocukların belirli konular üzerine interaktif öğrenimini amaçlayan maket setleri



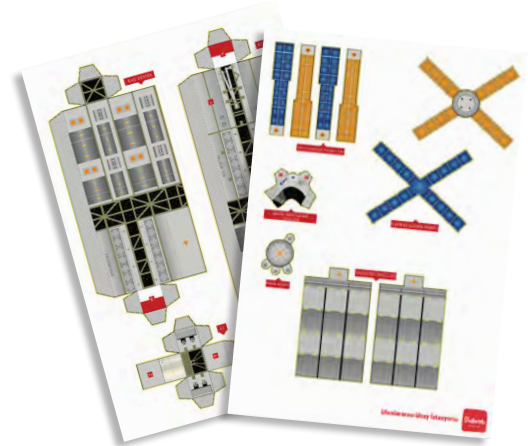
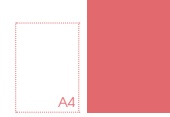
## ULUSLARARASI UZAY İSTASYONU KÂĞIT MODELİ

Kolay ve anlaşılır yönergelerle Uluslararası Uzay İstasyonu'nun modeli oluşturulurken hem uzay istasyonu hakkında bilgi sahibi olunmasını sağlıyor hem de ince motor becerilerini geliştiriyor.

**Yaş:** +9

**Parça Sayısı:** 25

**Tema:** STEM, eğitici, ince motor becerileri, kâğıt model, astronomi





## UZAY ARAÇLARI KÂĞIT MODELİ

Kolay ve anlaşılır yönergelerle 4 farklı uzay aracının modelleri oluşturulurken hem farklı araçlar hakkında bilgi sahibi olunmasını sağlar hem de ince motor becerilerini geliştirir.

Yaş: +5

Parça Sayısı: 22

Tema: STEM, eğitici, ince motor becerileri, kâğıt model, astronomi, uzay aracı



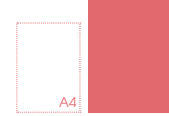
## AY FATİHİ KÂĞIT MODELİ

Kolay ve anlaşılır yönergelerle bir uzay mekiği modeli oluşturulurken hem mekikler hakkında bilgi sahibi olunmasını sağlar hem de ince motor becerilerini geliştirir.

Yaş: +5

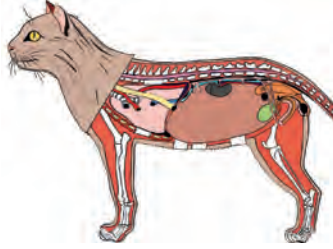
Parça Sayısı: 40

Tema: STEM, eğitici, ince motor becerileri, kâğıt model, astronomi



Ayrıntılı bilgi için;



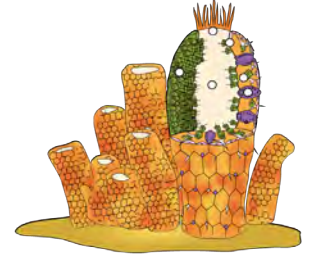


## MAKETLERLE ANATOMİ

### OMURGALILAR EĞİTİM SETİ

Kolay ve anlaşılır yönergelerle 5 farklı omurgalı canlının anatomik modelleri oluşturulurken hem bu canlılar ve anatomileri hakkında bilgi sahibi olunmasını sağlıyor hem de ince motor becerilerini geliştiriyor.

**Materyal:** Hayvan Anatomisi Şablonları, Eğitim Kitapçığı  
**Tema:** Eğitici, biyoloji, doğa, anatomi kâğıt model, diseksiyon

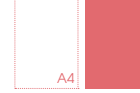


## MAKETLERLE ANATOMİ

### OMURGASIZLAR EĞİTİM SETİ

Kolay ve anlaşılır yönergelerle 8 farklı omurgasız canlının anatomik modelleri oluşturulurken hem bu canlılar ve anatomileri hakkında bilgi sahibi olunmasını sağlıyor hem de ince motor becerilerini geliştiriyor.

**Materyal:** Hayvan Anatomisi Şablonları, Eğitim Kitapçığı  
**Tema:** Eğitici, biyoloji, doğa, anatomi kâğıt model, diseksiyon



# HAYDİ ÖĞREN

Merakı ateşlemek ve anlayışı derinleştirmek için tasarlanmış, ilgi çekici içgörüler ve pratik bilgi sunan

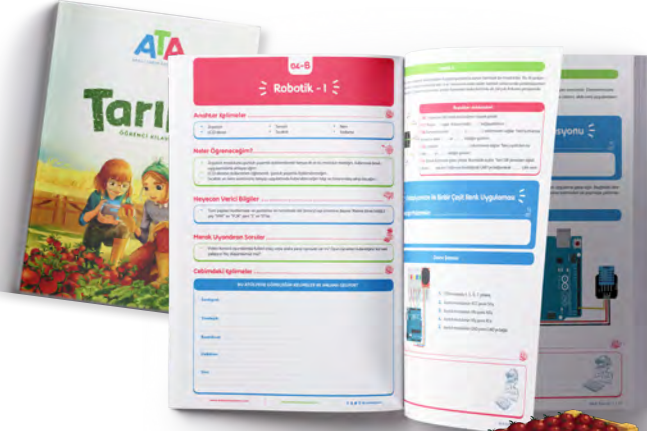


## TARIM TEKNOLOJİLERİ EĞİTİM MÜFREDATI

Orta ve lise yaş grupları için özel olarak yapılandırılmış 36 haftalık bir eğitim programıdır. Program, teknoloji ve tarımsal teknoloji eğitimini kapsıyor. Malzemeler arasında 2 eğitimci kılavuzu, 2 öğrenci çalışma kitabı ve 2 tarımsal ve teknoloji eğitimi uygulama kiti bulunuyor.

**Yaş:** 12-13 ve 14-15

**Tema:** Eğitim programı, teknoloji eğitimi, tarımsal teknoloji, eğitimci kılavuzu, öğrenci çalışma kitabı







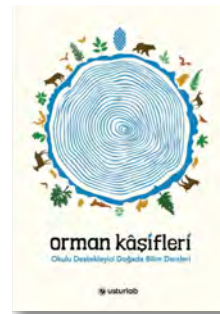
## ASTRONOMİ EĞİTİMİ

### EĞİTİM MÜFREDATI

Bu eğitim programı, genç zihinlere astronomiyi kapsamlı bir şekilde keşfetme imkanı sunar. 10 haftalık süre boyunca, öğrenciler evrenin gizemlerine dalarken bilişsel, duysal ve motor becerilerini güçlendirirler. Uygulamalı etkinlikler, ders sunumları ve görsel materyaller aracılığıyla program, öğrencilerin astronomiye olan ilgisini artırır ve bilimsel düşünme becerilerini geliştirir. "Parlayan Yıldızlar", gençleri kozmosun sonsuzluğunda yerlerini bulmaya teşvik eder ve onları bilimin ışığında parlak bir geleceğe hazırlar.

**Yaş:** 10-11

**Tema:** Eğitim programı, uygulamalı etkinlikler, ders sunumları, görsel materyaller, bilimsel düşünme



## ORMAN KAŞIFLARI

"Orman Kaşifleri" eğitim programı, 10 hafta boyunca açık hava ve kapalı mekan etkinlikleri aracılığıyla çocukların doğal dünya ile bağlantılarını güçlendirir ve bilişsel, duysal ve motor becerilerini pekiştirir. Haftalık etkinlikler ve dersler, çocukların doğada gözlem, problem çözme ve takım çalışması becerilerini geliştirmelerine yardımcı olurken, aynı zamanda çevresel farkındalığı destekler ve doğal kaynakların değerini anlamalarını yardımcı olur. Sanat ve el sanatları, doğa yürüyüşleri ve meditasyon gibi uygulamalar, çocukların doğa ile daha derin bir bağlantı kurmalarını teşvik eder. "Orman Kaşifleri" ile çocuklar sadece açık havanın büyüleyici güzelliğini keşfetmekle kalmaz, aynı zamanda çevreye duyarlı bireyler olarak büyürler. Ayrıca, program bir eğitimci kılavuzu, bir öğrenci aktivite günlüğü, ders sunumları ve ek eğitim materyalleri sağlar.

**Yaş:** 10-11

**Tema:** Doğa eğitimi, bilişsel gelişim, duysal gelişim, motor gelişim, eğitim programı





## İKLİM DEĞİŞİKLİĞİ EĞİTİM MÜFREDATI

“İklim Değişikliği” eğitim programı, çocuklar arasında iklim değişikliği ve sıfır atık konularında farkındalık yaratmayı amaçlamaktadır.

**Yaş:** Tüm yaşlar için

**Tema:** Eğitim programı, iklim değişikliği, farkındalık, sıfır atık, atölye çalışması, etkileşimli öğrenme



# SATIŞ NOKTALARIMIZ

trendyol

keşişhane

amazon

bkmkıtıp  
bir kitapla mümkün!

kitapsepeti

tutul kids

Mucit Panda

D&R  
MUSIC BOOK  
STORE

kidega  
şimdi ne okumak istersin?

TRT MARKET

idefix /

kitapyurdu.com

TAKSİM  
KİTAPevi

atölyebalık

SEDİR  
KİTAPBAHNE

# BİZE ULAŞIN



## İLETİŞİM

[usturlab.com.tr](http://usturlab.com.tr)

[bilgi@usturlab.com.tr](mailto:bilgi@usturlab.com.tr)

+90 0539 777 0775  
+90 0542 206 1009

 /usturlabegitim